

خراسان

بایست

هفته‌نامه فناوری اطلاعات و روزنامه خراسان

| سال نهم | شماره ۳۹۲ | چهارشنبه ۱۸ آذر ۱۳۹۴ |

سرفیس بوک مایکروسافت، چگونه خلق شد؟

۱۴

خط مقدم جنگ‌های ستاره‌ای

۵

خاطرها زنده می‌شود

۴

وقتی چاکرا باز می‌شود!

| یادداشت |

■ سعید طباطبایی

طراحی جامع شبکه ملی اطلاعات به اتمام رسید

مدت زمانی است که چند دانشگاه کشور براساس قوانینی که شورای عالی فضای مجازی کشور تعیین کرده است، مشغول طراحی شبکه ملی اطلاعات کشور هستند. بدون شک ضرورت داشتن این شبکه در کشور ما احساس می‌شود. به خصوص با رشد و پیشرفت غیر قابل انکار اپلیکشن‌های موبایلی این ماجرا ضرورت بیشتری هم پیدا کرده است. در مدت زمان بسیار کوتاهی بسیاری از مردم کشور ما تمایل به استفاده از بستر تلفن همراه برای دریافت اینترنت و کار با نرم افزارهای این پلتفرم را پیدا کردند. بسیار واضح و مشخص است که وقتی تمایل کاربران به یک زمینه افزایش پیدا می‌کند، تهدیدها و خطرات موجود در آن بستر هم دچار یک جهش و رشد قابل توجه می‌شود. این موضوع به سادگی توسط هر فرد نه چندان آگاهی هم قابل درک است. به همین خاطر پرداختن به پروژه‌هایی نظیر شبکه ملی اطلاعات کشور، بسیار حیاتی و لازم است.

در همین راستا... جهانگرد در مورد آخرین وضعیت پروژه شبکه ملی اطلاعات اظهار کرده است که فعالیت مربوط به طراحی شبکه ملی اطلاعات با مشارکت نخبگان دانشگاهی و صنعتی براساس چارچوب‌هایی که شورای عالی فضای مجازی تعیین کرده کلید خورده و هم اکنون طراحی جامع و کامل آن انجام و به اتمام رسیده است. وی با بیان این که تقسیم کار ملی برای عملیات اجرایی شبکه ملی اطلاعات میان شرکت ارتباطات زیرساخت و اپراتورهای ارتباطی معین شده و به تدریج در حال انجام است گفت: این اقدام در راستای تامین زیرساخت‌های فنی شبکه ملی اطلاعات صورت گرفته است.

معاون وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات با اشاره به این که اقدامات فنی برای تقویت استقلال شبکه ملی اطلاعات صورت گرفته است خاطرنشان کرد: هم اکنون گروه‌های طراحی با همکاری اپراتورهای ارتباطی در حال طراحی بخش‌های پایین دستی شبکه ملی اطلاعات هستند تا پس از اتمام طراحی‌های این بخش، سرمایه‌گذاری‌های متناسب با آن انجام شود.

رئیس سازمان فناوری اطلاعات با تاکید بر این که گزارش پیشرفت پروژه را یک بار در شورای عالی فضای مجازی ارائه کرده ایم گفت: مجدداً با نظارت مرکز ملی فضای مجازی، در حال تدوین گزارش مرحله دوم پیشرفت پروژه هستیم تا در جلسات آتی شورای عالی فضای مجازی این گزارش، ارائه شود. شورای عالی فضای مجازی در اواخر سال ۹۲ کلیات شبکه ملی اطلاعات را مصوب کرد و براساس آن مقرر شد وزارت ارتباطات ظرف مدت یک ماه مدل مفهومی این طرح را آماده ارائه به شورا کند. اما تا چند ماه پیش، این موضوع محل اختلاف وزارت ارتباطات و دبیر شورا و رئیس سابق مرکز ملی فضای مجازی بود. چرا که به رغم آن که وزارت ارتباطات تاکید داشت که مدل مفهومی شبکه ملی اطلاعات را به شورا ارائه داده اما دبیر وقت شورای عالی فضای مجازی معتقد بود که این گزارش در حد مدل مفهومی نبوده و در حد پاورپوینت ارائه شده است.

در نهایت با گذشت حدود 1.5 سال از مصوبه شورای عالی فضای مجازی برای اجرای شبکه ملی اطلاعات، رهبر انقلاب در حکم آغاز به کار دور دوم فعالیت شورای عالی فضای مجازی بر تسریع در راه‌اندازی شبکه ملی اطلاعات پس از تصویب طرح آن در شورای عالی و نظارت مستمر و موثر مرکز ملی بر مراحل راه‌اندازی و بهره‌برداری از آن به عنوان فصل الخطاب اجرای این پروژه تاکید کردند. امید می‌رود که روند اجرایی شدن این طرح هر چه سریع‌تر طی شود تا بتوان امنیت بیشتری را در فضای مجازی کشور شاهد باشیم.

چندی پیش مهدی میرمهدی، رئیس اتحادیه فناوران رایانه از کلاهبرداری ۵ میلیارد تومانی در آئی تی خبر داد در این حادثه تعدادی از فروشندگان باسابقه متحمل ضرر و زیان شدند. میرمهدی علت این کار را رکود بازار عنوان کرده و می‌گوید: برای این که فروشندگان جنس‌های خود را به فروش برسانند ریسک کرده و این اجناس را از طریق چک به فروش می‌رسانند اما حجتاً... مسعودی عضو شورای انتظامی سازمان نظام صنفی رایانه‌ای علت این کلاهبرداری‌ها را رایج نبودن بیمه‌های اعتباری و "ال سی" (اعتبارنامه) دانسته و تاکید کرد: اگر خریدار و فروشنده دارای اعتبارنامه باشند دیگر شاهد چنین مشکلاتی در بازار نخواهیم بود بنابراین باید بیمه اعتباری و اعتبارنامه در بازارها به خصوص بازار آئی تی رایج شود. رئیس اتحادیه صنف فناوران رایانه به اعضای خود تاکید می‌کند که فروش خود را نقدی انجام دهند ولی وقتی بازار با رکود بدی مواجه می‌شود از این رو فروشندگان برای فروش کالاهای خود به چک و اعتبار روی می‌آورند تا کالاهای خود را بفروشند و در این نوع معاملات معمولاً مشکلاتی پیش می‌آید که گرفتار کلاهبرداران شده و مال و اموال خود را از دست می‌دهند و دستشان نیز به هیچ جایی بند نیست. تنها راهکاری که اتحادیه به اعضای صنف پیشنهاد می‌کند فروش نقدی است. وی با بیان اینکه برای بهبود وضعیت فروشندگان باید بازار را از رکود خارج کرد، می‌گوید: خرید کالای آئی تی از سبد بسیاری از خانوارها خارج شده است و بیشتر افراد لپ‌تاپ و تبلت خود را به ندرت عوض می‌کنند به همین علت فروش این نوع از کالاهای آئی تی در انبارها بماند و طبیعی است که بسیاری از کالاهای آئی تی در انبارها بماند. میرمهدی می‌افزاید: به نظر می‌رسد تنها راهکار خروج از رکود بازار کم کردن تعرفه‌های گمرکی و مالیات‌ها و حذف عوارض ارزش افزوده است. با افزایش ۵۰۰ و ۶۰۰ درصد مالیات‌ها به اصناف فشار زیادی وارد می‌شود چرا که بیشتر درآمد خود را بابت مالیات پرداخت می‌کنند. در حقیقت چون دارایی، مالیات بر فروش می‌گیرد بنابراین میزان پرداختی مالیات بالا می‌رود و همین شده که حدود ۲۰۰ عضو از صنف ما کار خود را تعطیل کرده و کنار کشیده‌اند.

بازار را کد علت کلاهبرداری‌ها

رکود چشمگیری در بازار آئی تی حاکم است و این رکود از سال ۹۳ شروع و سال ۹۴ در بازار بیشتر شده است. مالباخته‌ها هم فروشندگانی هستند که سالیان سال است در بازار آئی تی فعال هستند و در این کسادی بازار افراد دیگری از این وضعیت سوءاستفاده کرده و کلاهبرداری می‌کنند. مهدی میرمهدی رئیس اتحادیه صنف فناوران رایانه تهران با بیان مطلب فوق می‌گوید: از آن جا که نمی‌توان حدس زد فردی که قصد کلاهبرداری دارد تازه کار است یا با سابقه، بنابراین نمی‌توان به نوعی از این گونه پشامدها جلوگیری کرد. میرمهدی با بیان این که کلاهبرداری در بازار آئی تی نخستین بار نبوده و آخرین بار نیز نخواهد بود، می‌افزاید: وقتی صاحبان کالاهای آئی تی حتی یک فاکتور فروش هم در روز صادر نمی‌کنند و با این شرایط در تمام مدت به فکر بدهی‌ها و چک‌های برگشتی خود هستند، تن به ریسک فروش کالا از طریق چک می‌دهند و بنابراین افراد سودجو که شاهد بازار را کد هستند از این فرصت‌ها استفاده کرده و کلاهبرداری می‌کنند. میرمهدی درباره این که آیا قانون و قواعد خاصی در بازار برای جلوگیری از چنین اتفاقاتی وجود ندارد، می‌گوید: خیر ولی همیشه اتحادیه به اعضای خود تاکید می‌کند که فروش خود را نقدی انجام دهند ولی وقتی بازار با رکود بدی مواجه می‌شود از این رو فروشندگان برای فروش کالاهای خود به چک و اعتبار روی می‌آورند تا کالاهای

عامل کلاهبرداری در بازار فناوری

رکود یا ورشکستگی

علت این کلاهبرداری‌ها رایج نبودن بیمه‌های اعتباری و "ال سی" است چرا که اگر خریدار و فروشنده دارای اعتبارنامه باشند دیگر شاهد چنین مشکلاتی در بازار نخواهیم بود



این عده معمولاً از شرکت‌های مختلف خریدهایی را انجام می‌دهند و بعد از کسب اعتبار نزد شرکت مربوطه، دست به کلاهبرداری می‌زنند و جنس و سود را بر می‌دارند و می‌روند و پول جنس را نمی‌پردازند که در تمام بازارها دیده می‌شود. مسعودی می‌افزاید: نگاه دوم این است که فعال بازار به نیت کلاهبرداری جنس را نمی‌خرد بلکه بعد از خرید به علت ناتوان بودن در بازپرداخت، نمی‌تواند به تعهداتش در گردش بازار عمل کند. به عبارتی خریدار دوست دارد، پول معاملاتی که انجام داده را پرداخت کند ولی به علت مشکلاتی که در اقتصاد جامعه مانند کم شدن گردش مالی و زیاد شدن بدهی‌ها پیش می‌آید، نمی‌تواند به تعهدات خود عمل کند بنابراین نام این کار کلاهبرداری نیست بلکه فروشنده ورشکسته شده است. حال برای اینکه مشکلاتی برای خریداران و فروشنده‌ها به وجود نیاید چه باید کرد؟ چگونه می‌توان جلوی چنین ورشکستگی‌ها و ضرر و زیان‌های مالی را گرفت یا جبران کرد؟ حجتاً... مسعودی، عضو شورای انتظامی سازمان نظام صنفی رایانه‌ای کشور با بیان این که در دنیای تجارت شرکت‌هایی وجود دارند که افراد و شرکت‌های تجاری را بیمه اعتباری می‌کنند و مانع از هرگونه ضرر و زیان فروشنده و خریدار می‌شوند، می‌گوید: این شرکت‌های بیمه، افراد و شرکت‌های فعال را از نظر مالی ارزیابی کرده و بیمه اعتباری می‌کنند. به عبارتی این شرکت‌های بیمه فرد و شرکت را از نظر مالی ضمانت می‌کنند که اگر خریداری پول کالا‌ها و فروشنده‌ای کالا‌ها را به هر دلیلی (ورشکستگی یا کلاهبرداری) پرداخت نکرد، شرکت بیمه خسارت را می‌پردازد.

خود را بفروشند و در این نوع معاملات معمولاً مشکلاتی پیش می‌آید که گرفتار کلاهبرداران شده و مال و اموال خود را از دست می‌دهند و دستشان نیز به هیچ جایی بند نیست. تنها راهکاری که اتحادیه به اعضای صنف پیشنهاد می‌کند فروش نقدی است. وی با بیان اینکه برای بهبود وضعیت فروشندگان باید بازار را از رکود خارج کرد، می‌گوید: خرید کالای آئی تی از سبد بسیاری از خانوارها خارج شده است و بیشتر افراد لپ‌تاپ و تبلت خود را به ندرت عوض می‌کنند به همین علت فروش این نوع از کالاهای آئی تی در انبارها بماند و طبیعی است که بسیاری از کالاهای آئی تی در انبارها بماند. میرمهدی می‌افزاید: به نظر می‌رسد تنها راهکار خروج از رکود بازار کم کردن تعرفه‌های گمرکی و مالیات‌ها و حذف عوارض ارزش افزوده است. با افزایش ۵۰۰ و ۶۰۰ درصد مالیات‌ها به اصناف فشار زیادی وارد می‌شود چرا که بیشتر درآمد خود را بابت مالیات پرداخت می‌کنند. در حقیقت چون دارایی، مالیات بر فروش می‌گیرد بنابراین میزان پرداختی مالیات بالا می‌رود و همین شده که حدود ۲۰۰ عضو از صنف ما کار خود را تعطیل کرده و کنار کشیده‌اند.

ورشکستگی نه کلاهبرداری

این کلاهبرداری‌ها مختص آئی تی نیست و در هر بازار و صنفی دیده می‌شود. حجتاً... مسعودی، عضو هیات مدیره سازمان نظام صنفی رایانه‌ای در این رابطه می‌گوید: به این حادثه از دو جنبه می‌توان نگاه کرد. نگاه اول این است که واقعاً کلاهبرداری در بازار روی داده است. یعنی فرد از ابتدا با نیت و قصد و غرض کلاهبرداری به بازار ورود می‌کند.

مشاوره ، طراحی ، پیاده سازی ، پشتیبانی و نماینده رسمی :

- انواع آنتی ویروس های اورجینال تحت شبکه Kaspersky, Eset, Bitdefender,
- انواع سرور ، دستگاههای ذخیره سازی و تجهیزات شبکه HP, QNAP, EMC,
- راهکارهای امنیت شبکه و تجهیزات مرتبط Sophos-Astaro, CISCO, PenTest
- مجازی سازی VM Ware, Hyper-V
- مانیتورینگ شبکه Solarwinds, PRTG,
- پشتیبان گیری Veeam One, Acronis, Backup & Recovery
- سرویس های پست الکترونیکی Microsoft Exchange, Mdaemon, Qmail
- محصولات و سرویس های مایکروسافت Microsoft System Center, Microsoft Lync
- انواع یو پی اس و باتری GE, SOCOMEC, Inforise, Faran,
- برگزاری دوره های آموزشی Kaspersky, Virtualization, MCSE, CISCO

Nojan Rayaneh Pars
نوژن رایانه یارس

■ اعطای نمایندگی فعال به مجموعه های معتبر در سطح کشور

■ دفتر مرکزی : مشهد ، سه راه ادبیات ، نبش ابن سینای ۲/۳ ، ساختمان ۴۶ ، طبقه اول ، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 56 00

Services shown: Microsoft Services, Original Antivirus, Network Monitoring, UTM, Mail Server, Server & Storage, Training Courier, UPS & Battery, IP-Based Networking, Network & Information Security, Virtualization & Clustering.

یادداشت |

■ گلستا ماهیان

دعائویسی و فالگیری به شیوه مدرن

امروزه در موارد متعدد کاربران از شبکه‌های اجتماعی موبایل به عنوان راهکاری برای توسعه و رونق کسب و کار خود استفاده می‌کنند و با بهره‌گیری از این شبکه‌ها بعضاً گونه‌های جدیدی از اشتغال نیز ایجاد شده است. با این وجود، این فضا فرصتی نیز فراهم آورده تا عده‌ای با بهره‌گیری از این فضا به فعالیت‌های خود در حوزه‌های خاصی مانند رمالی، فالگیری و دعائویسی رونق بخشند. برای درک بهتر این موضوع کافی است در برخی از این نرم‌افزارها، جست‌وجوی کوتاهی داشته باشید. همین که شما کلمه‌ای مانند "فال" را جست‌وجو کنید صفحات متعددی به شما پیشنهاد می‌شود که بسیاری از آنها دنبال‌کنندگان چند هزار نفری دارند. نکته جالب دیگر آنکه به دنبال باز کردن این صفحات با توضیحات جالبی مواجه شده و در کنار آن شماره‌های تماس متعددی را هم به دست می‌آورید. جالب‌تر آنکه حتی برخی از این افراد برای فعالیت تعیین وقت هم دارند و به عنوان مثال تنها در روز یا ساعات‌های خاصی از هفته افراد می‌توانند وقت بگیرند تا در زمان مقرر، با تماس تلفنی یا حضوری فال آنها گرفته شود. این افراد که اغلب آنها با استفاده از سیم‌کارت‌های اعتباری اپراتورهای مختلف از تالیا گرفته تا ایرانسل و همراه اول و رایتل فعالیت می‌کنند به راحتی در این فضا شماره‌های خود را پخش می‌کنند و بدین ترتیب از فناوری‌های جدید برای تبلیغ کار خود بهره می‌گیرند. برخی از این افراد در قالب پست‌های خود عکس‌هایی از صفحه‌های چت خود را منتشر کرده و به عنوان مثال نظر برخی مشتریان خود را در قالب آن انتشار می‌دهند تا دیگران را نسبت به مهارت خود قانع کنند. بدتر آنکه در موارد متعدد حتی فالگیران محترم به ارائه مشاوره نیز پرداخته و این مساله را در تبلیغات خود نیز ذکر می‌کنند که علاوه بر گرفتن فال ارائه مشاوره نیز خواهند داشت. صفحات دعائویسان هم در این فضا مشتریان خاص خود را داشته و گاهی به ده‌ها هزار نفر هم می‌رسد. در این میان اگرچه مسئولان مختلف از جمله مدیران وزارت ارتباطات همواره تاکید داشته‌اند که سلامت شرط بقای استمرار شبکه‌های اجتماعی است اما به نظر می‌رسد بخش عمده تمرکز در این بخش به مسائل غیر اخلاقی معطوف شده و مواردی از این دست کمتر مورد توجه قرار گرفته است. از سوی دیگر برای برخی شبکه‌ها از اعمال فیلترینگ هوشمند خبر داده شده است اما اینکه چه مواردی جزو فیلتر شده‌ها به شمار می‌روند جای سوال دارد. از سوی دیگر وزیر ارتباطات در گفت‌وگویی تاکید کرد: سرمایه‌گذاری زیادی برای طرح فیلترینگ هوشمند صورت گرفته اما به موازات سرمایه‌گذاری‌هایی که ما انجام می‌دهیم طرف مقابل هم در این حوزه سرمایه‌گذاری می‌کند. محمود واعظی در توضیح بیشتر این مطلب عنوان کرد: هر چه ما در این حوزه تلاش می‌کنیم، آنها هم در این حوزه پیشروی دارند و در کل می‌توان گفت که شاهد نوعی جنگ الکترونیک و قدرت‌نمایی در حوزه فناوری هستیم.

وزیر ارتباطات در پاسخ به این سوال که به طور متوسط چه میزان زمان برای مسدود کردن یک صفحه غیر اخلاقی مثلاً در شبکه اینستاگرام لازم است، توضیح داد: مدت زمانی که برای حذف صفحات نامناسب صرف می‌شود از ۲۴ ساعت شروع شده و در گام بعد به ۱۲ ساعت رسیده و اکنون طبق آنچه در آخرین اظهارنظرها به ما اعلام شده این رقم به شش ساعت رسیده است. وی در عین حال گفت: البته باید این نکته را هم در نظر داشت که اگر به عنوان مثال یک عکس و تعداد صفحات محدودی را بینندگان محدود به نمایش گذاشته شود قطعاً برای رصد شدن آن مدتی زمان صرف می‌شود و برای خارج از دسترس کردن تمام این موارد باید به امکانات بسیاری دسترسی داشته باشیم.

مجدد وجود دارد که یکی از آنها به اختصار HTHL یا تیک آف و فرود عمودی خوانده می‌شود. این طراحی به فضاپیما بسیار شبیه است چراکه همچون یک هواپیما از زمین بلند شده و فرود می‌آید.

تنها تفاوت میان این دو نیز آن است که HTHL می‌تواند به ارتفاعاتی به مراتب بلندتر از هواپیماها برود. نخستین سیستم تقریباً قابل استفاده مجدد یعنی X-15 همین طراحی را داشت اما به جای موتورهای مرسوم هواپیما، از موتور راکت در آن استفاده شده بود تا بتواند به ارتفاعاتی بیشتر از ۸۰ کیلومتری برود. جت‌های امروزی به طور معمول می‌توانند پرواز در یک دهم آن ارتفاع را تجربه کنند.

از دیگر سیستم‌های HTHL می‌توان به شاتل فضایی ناسا و اسپیس شپ وان اشاره کرد که در سال ۲۰۰۴ میلادی و بعد از آن که توانست نامش را به عنوان نخستین سیستم پرتاب قابل استفاده مجدد به ثبت برساند و جایزه ۱۰ میلیون دلاری انصاری اکس (Ansari X Prize) را دریافت کند از رده خارج شد. این سبک سیستم‌های HTHL نمی‌توانند به خودی خود به مدار برسند و برای این کار یا به شتاب دهنده‌های غول پیکر راکت نیاز دارند یا هواپیماهایی که آن‌ها را برای این منظور یاری دهند.

فرود در سرزمین‌های یگانه
کنترل سیستم‌های VTOL یا تیک آف-فرود عمودی بسیار دشوار است چرا که این سیستم‌ها فاقد هرگونه بال هستند که هدایت‌شان را آسان کند. هم اسپیس اکس و هم بلو اوریجین صدها میلیون دلار را صرف طراحی راکت‌هایی کرده‌اند که بتوانند تیک آف و فرودی عمودی داشته باشند و هر دوی این شرکت‌ها نشان داده‌اند که قادرند راکت‌هایی با امکان استفاده مجدد بسازند.

اسپیس اکس موفق به فرود مجدد فالکون ۹ نشد اما آن‌ها توانستند شتاب دهنده راکت Grasshopper را که حالا باز نشسته شده است روی زمین فرود بیاورند. با این همه، هیچ یک از این شرکت‌ها موفق به بازگرداندن یک راکت از مدار زمین نشدند (در حال حاضر تنها اسپیس اکس توانسته راکتی بسازد که به صورت بالقوه توانایی انجام این کار را دارد). این طراحی متفاوتی از سیستم‌های HTHL است اما یک مزیت مهم دارد: فرود عمودی نیازی به باند فرود ندارد و این مساله به خصوص در صورتی که قصد فرود فضاپیما روی یک سیاره بیگانه را داشته باشید اهمیت پیدا می‌کند. در پایان لازم است اضافه کنیم انواع VTOL هستند که عاقبت بشر را به اعماق فضا و مریخ می‌برند و باز می‌گردانند.



سیستم‌های قابل استفاده مجدد پرتابی قادرند حامل‌ها را بیش از یک مرتبه به فضا بفرستند و این یعنی باید بعد از بلند شدن اولیه‌شان از روی زمین، مجدداً به محل پرتاب باز گردند

شرکت خصوصی Blue Origin با مدیریت جف بزوس به فضا راه یافته است

جف بزوس، غوغا کرده است

را به مدار ثابتی در اطراف زمین انتقال دهد، مجدداً به زمین باز گردد و بشود آن را ظرف تنها چند ساعت برای انجام یک ماموریت دیگر آماده‌سازی کرد.

امارساندن یک فضاپیما به مدار برای انجام ماموریت‌های مهمی نظیر تحویل محموله به ایستگاه فضایی بین‌المللی، سفر به ماه و فراتر از آن بسیار اهمیت دارد.

شرکت‌های اسپیس اکس و Blue Origin تاکنون بیش از سایرین به این مهم نزدیک شده‌اند و به نوعی راکت‌های قابل استفاده مجدد ساخته‌اند اما هیچ کدام از آن‌ها نتوانستند به موفقیت قطعی در این زمینه دست پیدا کنند. اسپیس اکس این توانایی را دارد که فضاپیماها را به مدار ارسال کند اما هنوز نتوانسته راکت آن‌ها را مجدداً به زمین باز گرداند.

شرکت بلو اوریجین هم موفق گردید راکت خود را برای استفاده مجدد به زمین باز گرداند اما آن راکت به اندازه کافی قدرتمند نیست که یک فضاپیما را دیگر را به مدار ببرد.

طراحی راکت‌های ارائه شده از سوی این دو شرکت نیز بسیار با سیستم‌های پرتابی گذشته تفاوت دارد و همین تفاوت‌ها هستند که آنها را به گزینه‌ای مطلوب برای سفر به مریخ بدل می‌کنند.

بالا و بالاتر
در حال حاضر دو نوع سیستم پرتابی با قابلیت استفاده

بسیست و سوم نوامبر ۲۰۱۵ را می‌توان نقطه عطفی در تاریخ شرکت خصوصی تحت مدیریت جف بزوس با نام Blue Origin دانست.

در آن روز، کمپانی یاد شده موفق شد که برای نخستین بار سیستم پرتابی چند بار مصرف خود تحت عنوان New Shepard را به فضا فرستاده و مجدد به زمین باز گرداند. Blue Origin اولین باری بود که به این موفقیت دست پیدا می‌کرد، اما این نخستین باری نبود که سیستم‌های پرتابی قابل استفاده مجدد به فضا ارسال شده و با موفقیت روی زمین می‌نشینند. در واقع این عنوان به فضاپیما X-15 آمریکای شمالی می‌رسد که خلبانان آن را در جریان دهه ۶۰ به فضا می‌فرستادند تا وضعیت و صلاحیت فضاپرواز برای انجام ماموریت‌های فضایی را مورد بررسی قرار دهند. سیستم‌های قابل استفاده مجدد پرتابی قادرند حامل‌ها را بیش از یک مرتبه به فضا بفرستند و این یعنی باید بعد از بلند شدن اولیه‌شان از روی زمین، مجدداً به محل پرتاب باز گردند. از زمان ساخت X-15 تا به امروز، سیستم‌های دیگری نیز که تا حدودی قابل استفاده مجدد بودند، ارائه گردیدند. اما هنوز هم که هنوز است، شرکت‌ها به تکنولوژی و دانش لازم برای ساخت این راکت‌ها دست پیدا نکرده‌اند و همه چیز در حد آزمون و خطا قرار دارد.

بهترین راکت‌های قابل استفاده مجدد
بهترین سیستم، راکتی است که می‌تواند یک فضاپیما



نوژن رایانه پارس

۲۱ سال سابقه تخصصی در خشان در حوزه فناوری اطلاعات

دارای نمایندگی از معتبرترین شرکت های داخلی و خارجی

اعطای نمایندگی فعال به مجموعه های معتبر در سطح کشور

دفتر مرکزی:
مشهد، سه راه ادبیات، نبش ابن سینای ۲/۳، ساختمان ۴۶، طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 56 00

Design: Doornama Ad. 0915 513 8207



با ما دنیا جای امن تر است...

The world is a safer place with us


















لینکدونی |

سنت حسنه

با سیاست‌های سازمان اوقاف آشنا شوید

اولین لینک این هفته را به مناسبت روز وقف به معرفی پایگاه اطلاع‌رسانی سازمان اوقاف و امور خیریه اختصاص داده‌ایم. در این وبسایت می‌توانید از آخرین و جدیدترین اخبار مرتبط با موضوع وقف مطلع شده و مقالات و یادداشت‌های مربوط به وقف را مطالعه نمایید. همچنین شما قادر خواهید بود از گالری تصاویر سایت دیدن کرده، نواها و نماهای این وبسایت را مشاهده نموده و از نرم‌افزارهای موجود در سایت بهره‌مند شوید. افزون بر موارد بالا یکی دیگر از بخش‌های سایت، قسمت پیوندهای ویژه می‌باشد که به معرفی سایت‌های مرتبط می‌پردازد.

www.oghaf.ir

دانشگاه قرآن

قرآن و حدیث را الکترونیکی بیاموزید

به مناسبت روز دانشجو دومین لینک به معرفی یک دانشگاه مربوط می‌شود. در مرکز آموزش الکترونیکی دانشگاه قرآن و حدیث که تحت نظر وزارت علوم اداره می‌شود، همه دروس به صورت الکترونیکی ارائه می‌شود. این وبسایت از چندین سامانه الکترونیکی تشکیل شده است که سامانه مشاهده دروس، سامانه جامع آموزشی، سامانه جامع ارتباط با دانشجویان و سامانه کتابخانه دیجیتال از آن دست می‌باشد. از دیگر بخش‌های این وبسایت می‌توان به رویدادهای آموزشی، رویدادهای پژوهشی، آموزش‌های آزاد، جلسات آنلاین و دوره‌های آزاد کوتاه‌مدت اشاره کرد.

www.vu.qhu.ac.ir

علم اسامی

نام فرزندان خود را براساس علم الاسماء انتخاب کنید

سومین سایت پیشنهادی این هفته به علم نام‌شناسی اختصاص دارد. در این وبسایت شما ضمن آشنایی کامل با علم اسامی، پاسخ سوالات متداول خود را دریافت کرده، از مشاوره تلفنی سایت بهره‌مند شده و در جریان تحلیل و بررسی نام‌ها قرار خواهید گرفت. همچنین تحلیل اسامی قبل از ازدواج، اصلاح و تغییر نام‌های نامناسب، تعیین نام نیکو بر اساس قوانین علم نام‌شناسی، تحلیل‌های کارشناسان علم اسامی، آداب و قوانین تغییر نام، عقیقه و آداب عقیقه کردن، تقویم قمر در عقرب، تعیین نام فرزندان بر اساس علم الاسماء و تعیین نام شرکت از دیگر بخش‌های این وبسایت می‌باشد.

www.nameology.ir

طلای سرخ

با نحوه کاشت و برداشت زعفران آشنا شوید

آخرین لینک این هفته درباره زعفران، طلای سرخ کویر می‌باشد. در وبسایت زعفران شما با آموزش کامل کاشت، داشت و برداشت این گیاه ارزشمند آشنا شده، نحوه تشخیص زعفران اصل را خواهید شناخت و به کیفیت و مرغوبیت آن پی خواهید برد. همچنین در این وبسایت می‌توانید مطالب، مقالات و یادداشت‌هایی در موضوعاتی همچون چگونه زعفران بکاریم، همه چیز درباره زعفران، آموزش کاشت زعفران در منزل، آشنایی با نژاد گل زعفران، آفت‌های این گیاه و سموم مورد استفاده با آن را مطالعه نمایید. افزون بر همه موارد بالا شما قادر خواهید بود از گالری تصاویر زیبای سایت نیز دیدن نمایید.

www.saffron.c33.ir

خدا حافظ فلش!

را به صدا درآورد و این شرکت پول‌دار هم بلافاصله فرصت را غنیمت شمرد و ماکرومدیا را خرید. سال‌ها فلش در شرکت ادوبی توسعه پیدا کرد و سرانجام پس از وقوع حملات متعدد به آن توسط هکرها، مصرف زیاد منابع سخت‌افزاری و انرژی و پایین آوردن کارایی سیستم باعث شد تا بالاخره ادوبی به طور رسمی از توقف این فناوری خبر دهد.

البته باید اشاره کرد که جایگزین این فناوری به واقع بسیار کارآمدتر و موثرتر در خلق ایده‌ها است و آن فناوری چیزی نیست جز HTML5 اما اگر از کاربران خلاق سال‌های ۸۰ تا ۸۵ باشید بدون شک نمی‌توانید فناوری Flash را به سادگی فراموش کنید. روحش شاد!

بدون شک خیلی از افرادی که این متن را می‌خوانند سال‌ها قبل با Flash به دلایل مختلفی آشنا شده‌اند. شاید ۱۰ سال پیش درست در زمانی که ماکرومدیا توانسته بود به خوبی استفاده از این فناوری را در بین افراد جا بیندازد، هیچ کس فکر نمی‌کرد که این فناوری در زمانی کوتاه قصد داشته باشد حوزه وب را ترک کند اما حالا این اتفاق کلیدش خورده است. البته نواختن آهنگ خاموشی این فناوری از لحظه‌ای کلید خورد که استیو جابز شروع به مخالفت با آن کرد و پشتیبانی از آن را در تمام دستگاه‌های اپل ممنوع کرد.

شرکت ماکرومدیا با رشدی که توسط فناوری‌های خود در بین کاربران داشت، برای ادوبی زنگ خطر

علیرضا مظاهری



مایکروسافت افکار متن‌بازی در سر دارد وقتی چاکرا باز می‌شود!

هیجان‌انگیز است چرا که در گذشته مایکروسافت به سختی حاضر به متن‌باز کردن پروژه‌های خود می‌شد. گوگل چند سال پیش موتور V8 خود را متن‌باز کرد و توانست از طریق مشارکت دیگر توسعه‌دهندگان به موفقیت‌های خوبی در توسعه V8 دست پیدا کند. این موتور هم‌اکنون در بسیاری از پروژه‌ها و نرم‌افزارهای دیگر مورد استفاده قرار گرفته است.

با روی کار آمدن مدیرعامل هندی الاصل جدید مایکروسافت، ساتیا نادلا، انتظار می‌رود که روند متن‌باز کردن پروژه‌های دیگر مایکروسافت ادامه یابد. این شرکت امید دارد که بتواند ChakraCore را در آینده در محصولات متنوعی از سرویس‌های ابری گرفته تا دستگاه‌های اینترنت اشیا ببیند اما بدون شک رقابت مایکروسافت با گوگل در این زمینه جذاب خواهد بود.

موتور ChakraCore از ژانویه در GitHub قرار خواهد گرفت و توسعه‌دهندگان می‌توانند آن را دانلود کرده و در محصولات خود از آن استفاده کنند.

در حال استفاده است و علاوه بر آن در بدنه ویندوز ۱۰ برای اجرای نرم‌افزارها در Windows و Xbox Phone به کار برده شده است.

قرار شده است تا در کمتر از یک ماه ChakraCore در GitHub در دسترس قرارگیرد و توسعه‌دهندگان کدهم می‌توانند از آن زمان به بعد از این موتور در محصولات خود استفاده کنند.

گفته شده که ChakraCore از یک ماشین مجازی جاوا اسکریپت هم بهره می‌برد. البته گزارش شده که فرآیند متن‌باز شدن ChakraCore تنها به پکیج هسته آن و برخی از API‌ها محدود شده که این مرحله شامل ارتباطات آن با ویندوز و مرورگرها و برخی از API‌ها نمی‌شود.

در ژانویه ۲۰۱۶ مایکروسافت به توسعه‌دهندگان از طریق GitHub این امکان را می‌دهد تا بتوانند در توسعه ChakraCore شرکت کنند و تا آن زمان هم نحوه مشارکت آن‌ها اعلام خواهد شد.

برای علاقه‌مندان به متن‌باز اقدام مایکروسافت بسیار

اگر در یک سال گذشته به رفتارهای مایکروسافت و تصمیماتی که می‌گیرد، دقت کرده باشید، ممکن است شما هم متوجه شده باشید که این شرکت سیاست خود را چه قدر در رابطه با راهکارهای متن‌باز تغییر داده است.

این شرکت در چند ماه گذشته محیط ویرایش کد خود را به نام Visual Studio به همراه چندین محصول دیگر خود متن‌باز کرده است.

اما همین هفته TNW گزارش داد که مایکروسافت قصد دارد موتور Javascript خود را که در مرورگر جدید این شرکت به نام Edge در ویندوز ۱۰ قرار داشته و به تفسیر کدهای جاوا تایپر دارد، متن‌باز کند. این موتور که ChakraCore نام دارد مایکروسافت از سال ۲۰۰۸ در حال کار روی آن است و بر اساس استاندارد ECMAScript 6 طراحی و تولید شده است. گفتنی است که موتور جاوا اسکریپت گوگل که V8 نام دارد نیز براساس همین استاندارد تولید شده است. موتور ChakraCore تنها در مرورگر Edge

Network Monitoring

مشاوره، نصب و راه اندازی و آموزش سرویس های مانیتورینگ توسط بسته های نرم افزاری :
PRTG, Solarwinds, Opmanager

Nojan Hamrah
گروه تجاری نوژن

■ اعطای نمایندگی فعال
به مجموعه های معتبر
در سطح کشور

■ دفتر مرکزی:
مشهد، سه راه ادبیات، نبش
ابن سینا ۲/۳، ساختمان ۴۶،
طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 5605

پیشنهاد هفته

خبرنامه شخصی

بدون نیاز به دانش اچ تی ام ال خبرنامه بسازید

اولین پیشنهاد نرم افزاری این هفته به برنامه‌ای جهت ساخت خبرنامه شخصی مربوط می‌شود. نرم افزار Mail Designer ابزاری قدرتمند در زمینه ساخت خبرنامه‌های اچ تی ام ال حرفه‌ای بدون نیاز به دانستن دانش برنامه‌نویسی می‌باشد. با کمک این نرم افزار شما می‌توانید یک خبرنامه شخصی و متفاوت از بقیه خبرنامه‌ها برای خود بسازید. این نرم افزار قالب‌هایی برای خبرنامه شما نیز دارد. از ویژگی‌های این نرم افزار می‌توان به ذخیره و بارگذاری قالب‌های ایمیل، امکان ارسال توسط اوت‌لوک، اوت‌لوک اکسپرس یا ویندوز میل، توانایی ساخت بدون نیاز به دانش اچ تی ام ال و یکپارچه سازی گرافیک شخصی اشاره کرد.

<http://goo.gl/67zc4d>

Size: 215 MB

نرم افزار نفتی

معیارهای کمی اکتشاف را در صنعت نفت محاسبه کنید

نرم افزار پیشنهادی بعدی این هفته به یک برنامه درباره صنعت نفت اختصاص دارد. RokDoc نرم افزاری قدرتمند، جامع و پیشرفته برای تعریف، تفسیر و محاسبه معیارهای کمی اکتشاف و توسعه در پروژه‌های نفتی است. این برنامه تفسیر و تجزیه و تحلیل مواردی چون فیزیک سنگ، مدل سازی رو به جلو، وارونگی لرزه، فشار جغرافیایی، تجزیه و تحلیل کمی مخزن و ژئومکانیک را برای مهندسان امکان پذیر نموده و از این طریق موجب کاهش زمان کار روی پروژه، کاهش هزینه‌ها و بالا بردن ارزش و کارایی داده‌ها و دانش به دست آمده می‌گردد. از ویژگی‌های این نرم افزار می‌توان به مدل سازی رو به جلو برای داده‌های لرزه‌ای و خواص سنگ، ترکیب داده‌های ژئومکانیکی با فشار جغرافیایی و فیزیک سنگ برای ساخت مدل یکپارچه ژئومکانیکی و امکان ادغام مدل‌ها و داده‌های فیزیک سنگ با داده‌های لرزه‌ای اشاره کرد.

<http://goo.gl/ejm20B>

Size: 168.75 MB

زمان سنج ویندوز

در محیط ویندوز همزمان از چند تایمر استفاده کنید

آخرین پیشنهاد این هفته درباره نرم افزار تایمر برای ویندوز می‌باشد. نرم افزار Multi-Timer Ultimate یکی از قویترین و حرفه‌ای ترین تایمرها برای ویندوز می‌باشد. با استفاده از این نرم افزار می‌توانید همزمان از چندین تایمر استفاده کرده و آن‌ها را برای حالت‌های مختلف تنظیم کنید. با کمک این نرم افزار می‌توان به تنظیم صداها با فرکانس‌های متفاوت برای هر تایمر اشاره کرد.

همچنین این برنامه دارای محیط کاربری ساده‌ای می‌باشد که کار را برای کاربران مبتدی نیز آسان کرده است. از مهم ترین ویژگی‌های این نرم افزار امکان ایجاد تایمرهای مختلف، امکان Drag&Drop تایمرها، امکان متوقف نمودن تایمرها و ادامه کار حتی بعد از بسته شدن نرم افزار و دقت بالای زمان تایمرها می‌باشد.

<http://goo.gl/92tXQ5>

Size: 3.2 MB

ایترنت محلی می‌شود

رشید زارعی



کار قرار گرفته است. از این طریق شرکت‌های ارتباطی، عملیات میزبانی سایت را در داخل استان‌ها ارائه می‌دهند.

از مزایای این اقدام می‌توان به افزایش کیفیت دریافت خدمات برای کاربر نهایی، صرفه جویی در پهنای باند برای انتقال ترافیک از مرکز داده اصلی تا محل مصرف کاربران و در نتیجه مدیریت بهینه و کاهش هزینه پهنای باند و منابع ارتباطی اشاره کرد. خوشبختانه اقداماتی از سوی شرکت ارتباطات زیرساخت و برخی اپراتورهای ارتباطی به صورت محدود برای راه اندازی این مراکز صورت گرفته و قرار است اوایل دی ماه سال جاری به صورت نمونه دو شبکه توزیع محتوا بر بستر رایانش ابری رونمایی شود.

انتقاد کاربران نسبت به کیفیت اینترنت همچنان ادامه دارد و علی‌رغم وعده مسئولان هنوز به وضعیت مطلوب نرسیده است. یکی از علل محسوس بودن افت کیفیت اینترنت در کشور، نوع توزیع ترافیک شبکه می‌باشد. در حال حاضر توزیع ترافیک فعلی اینترنت به صورت مرکزی و توسط شرکت ارتباطات زیرساخت انجام می‌شود و اکثر مراکز داده در داخل تهران هستند. بنابراین، محلی کردن ترافیک اینترنت ضروری به نظر می‌رسد.

در همین راستا، معاون سازمان فناوری اطلاعات ایران اعلام کرد از آن‌جا که یکی از اهداف شبکه ملی اطلاعات محلی کردن ترافیک محتوای اینترنتی می‌باشد، راه اندازی مراکز ملی توزیع محتوا در دستور

یاهو مستنجر با چهره جدید باز می‌گردد
خاطره‌ها زنده می‌شود

پیچیده و با انتخاب یک دکمه از حساب دیگر کاربری خود استفاده می‌کند.

نبرد یاهو برای ماندن

در حال حاضر، شرکت یاهو بر تقویت شیوه‌های اطلاع‌رسانی، ارتباط آنلاین کاربران و ارائه انواع محصولات سرگرمی تمرکز کرده است و قصد دارد با Snapchat و WhatsApp و محیط گفت‌وگوی آنلاین گوگل رقابت کند. سال گذشته فیس‌بوک ۱۹ میلیارد دلار برای سرویس چت WhatsApp سرمایه‌گذاری کرد که همین مسئله محبوبیت این نرم افزار را در میان کاربران افزایش داد. همچنین نرم افزارهای مشابه مانند Snapchat تاثیر قابل توجهی روی نوجوانان و بزرگسالان گذاشته است. بنابراین یاهو برای جذب کاربران بیشتر راه دشواری را در پیش دارد. کارشناسان پیش‌بینی می‌کنند با وجود مشکلات مالی سال‌های گذشته یاهو، "ماريسا مایر"، مدیرعامل این شرکت قادر است با برنامه‌ریزی مناسب، شرایط را مدیریت کرده و موفقیت یاهو را تضمین کند.

به طور چشمگیری بهبود پیدا کرده و کاربران می‌توانند سریع و آسان با یکدیگر ارتباط آنلاین برقرار کنند. طراحی مستنجر جدید یاهو، در راستای پاسخگویی به نیاز کاربران انجام گرفته است و سرویس قدیمی این نرم افزار تا چند ماه آینده بازنشسته خواهد شد."

مستنجر در دسترس همه

یکی از مهمترین ویژگی پیام‌رسان جدید یاهو، در دسترس بودن آن است. در حال حاضر این نرم افزار در انواع فروشگاه‌های اینترنتی مانند فروشگاه برنامه‌های کاربردی اپل، Google Play و نیز در سرویس ایمیل یاهو در رایانه‌های رومیزی قابل دسترس می‌باشد. علاوه بر این، نرم افزار پیام‌رسان یاهو به زبان انگلیسی ارائه شده است که در آینده‌ای نزدیک به زبان‌های محلی نیز در اختیار کاربران قرار خواهد گرفت. یکی دیگر از ویژگی‌های این نرم افزار ارتباط سریع و امن میان حساب کاربری شخص در نسخه رایانه‌های رومیزی و نسخه تلفن همراه است که کاربر بدون استفاده از کلمات عبور

یاهو مستنجر برای اولین بار در سال ۱۹۹۸ ارائه شد. پس از گذشت سال‌ها از این اتفاق، یاهو قصد دارد این سرویس از خاطر رفته خود را دوباره زنده کند. شرکت یاهو هفته گذشته نرم افزار پیام‌رسان جدید خود ویژه تلفن همراه، وب و خدمات ایمیل یاهو در رایانه‌های رومیزی را معرفی کرد. در این نرم افزار، امکان ارسال، لایک، به اشتراک‌گذاری و جستجوی سریع پیام متنی، عکس و انیمیشن‌های GIF وجود دارد. همچنین در پلت‌فرم جدید و مدرن یاهو، تماس‌ها و افزودن افراد به گفتگوهای آنلاین به راحتی انجام می‌شود.

سرویس قدیم بازنشست می‌شود

معاون بخش مهندسی و محصولات ارتباطی یاهو در مورد نرم افزار پیام‌رسان این شرکت گفته است: "ما برای معرفی نسل بعدی یاهو مستنجر به کاربران بسیار هیجان زده هستیم. این نرم افزار یکی از مهمترین محصولات ما در طول تاریخ فعالیت شرکت می‌باشد که طراحی مجدد شده است. فضای ارسال و دریافت پیام در این پیام‌رسان

**اعطای نمایندگی فعال
به مجموعه‌های معتبر
در سطح کشور**

دفتر مرکزی:
مشهد، سه راه ادبیات، نبش
ابن سینای ۲/۳، ساختمان ۴۶،
طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 56 00

Mail Server

مشاوره، طراحی، پیاده سازی، پشتیبانی میل سرور مطابق با زیرساخت شبکه
به همراه محصولات: Microsoft Exchange, MDaemon, Smartermail, QMail

ا ترند ویندوز |

مقابله با فایل‌های پنهان



یکی از رازهای بقای یک بدافزار، پنهان باقی ماندن از چشم کاربر است. از همین رو بدافزارها سعی می‌کنند با اعمال تغییراتی در سیستم‌عامل‌ها، امکان مشاهده شدن به وسیله کاربر را از بین ببرند. با توجه به این که سیستم‌عامل ویندوز در تمامی نسخه‌ها بر رجیستری استوار است، این بخش همیشه هدف حمله بدافزارها قرار می‌گیرد. بیشتر بدافزارها با استفاده از رجیستری مقیم‌حافظه می‌شوند. این اتفاق در مورد بدافزارهای گوناگون به اشکال مختلفی انجام می‌شود. هر بدافزار با توجه به خصوصیات خود در محل خاصی از رجیستری لانه می‌کند.

در مقابل بیشتر بدافزارها برای پنهان باقی ماندن در ویندوز، از روش مشابهی بهره می‌گیرند. این بدافزارها به بخشی از رجیستری آسیب می‌زنند تا کاربر قادر به دیدن همه فایل‌های موجود در هارددیسک خود نباشد. در واقع نمای که ما از سیستم‌عامل ویندوز می‌بینیم یک برنامه است و تحت هسته اصلی سیستم‌عامل اجرا می‌شود. این برنامه Explorer.exe نام دارد. اگر Task Manager خود را اجرا کنید، نام این برنامه را در فهرست برنامه‌های درحال اجرا خواهید دید. این برنامه به ما اجازه می‌دهد به کشف و مشاهده فایل‌ها و اطلاعات موجود در هارددیسک بپردازیم. محدودیت‌ها و مجوزها نیز در این لایه از سیستم‌عامل اعمال می‌شود. بیشتر بدافزارها با استفاده از ۴ کلید رجیستری زیر کاربر را از دیدن فایل‌های مخفی (Hidden) و سیستمی محروم می‌کنند، علاوه بر این که کاربر دیگر نمی‌تواند به‌طور دستی از واسط معمول کاربر (Explorer) این فایل‌ها را به حالت نمایان (Show Hidden) تبدیل کند.

```
[HKCU\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Advanced]
"Hidden" = "0"
"ShowSuperHidden" = "0"
[HKCU\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Advanced]
"HideFileExt" = "1"
[HKLM\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\explorer]
"NoFolderOptions" = "1"
```

دو کلید اول فایل‌های مخفی را از دید کاربر پنهان می‌کند. کلید سوم پسوند فایل‌ها را حذف می‌کند و کاربر نمی‌فهمد که فایل‌های مختلف در رایانه‌اش چه ماهیتی دارند. از این رو یک فایل آلوده اجرایی می‌تواند ظاهر یک فایل متنی یا عکس به خود بگیرد و از دید کاربر از همه جا بی‌خبر، پنهان بماند. کلید آخر نیز با حذف Folder Option کاربر را از اعمال تغییرات دستی این کلیدهای رجیستری محروم می‌کند. برای مقابله با این حملات به Safe Mode رفته و مقادیر صفر را به یک و یک را به صفر تبدیل کنید.

مایکروسافت ابزارهای امنیتی خود را به‌روز رسانی کرد
بحران کلیدهای رمزگذاری



شرکت مایکروسافت لایه دفاعی جدیدی برای مسدود کردن تبلیغ افزارها به محصولات خود اضافه کرد. تبلیغات عموماً به عنوان برنامه‌های ناخواسته یا PUA دسته‌بندی می‌شوند و به برنامه‌هایی گفته می‌شود که لزوماً بدافزار نیستند اما می‌توانند یک خطر امنیتی به حساب آیند.

به نقل از ماهر، مایکروسافت در وبلاگ خود اعلام کرد این برنامه‌ها می‌توانند ریسک آلوده شدن به بدافزارها را در شبکه‌های داخلی افزایش دهند.

ویژگی که در محصول System Center Endpoint Protection شرکت و محصولات Forefront Endpoint Protection اضافه شده است، opt-in است و بدین معناست که ادمین‌ها می‌توانند آن را فعال کنند.

در نتیجه PUAها مسدود شده و برای مدت زمان تنظیم شده قرنطینه می‌شوند.

شرکت مایکروسافت اعلام کرد که بهترین خط مشی برای سازمان‌های بزرگ آن است که به کاربران خود هشدار دهند که PUAها را دانلود نکنند.

در کنار این به‌روزرسانی‌ها، شرکت مایکروسافت چندین ابزار امنیتی خود را به منظور حذف گواهینامه‌های دیجیتال نصب شده روی رایانه‌های Dell به روز رسانی کرد.

این به‌روزرسانی‌ها روی Windows Defender برای ویندوز 8.1 و ۱۰، Microsoft Security Essentials برای ویندوز ۷ و ویستا و Safety Scanner و ابزار Removal اعمال شده است.

شرکت Dell به اشتباه کلیدهای رمزگذاری خصوصی را به همراه دو گواهینامه دیجیتالی منتشر کرده است.

این کلیدها می‌توانند توسط مهاجمان برای امضای بدافزار، ایجاد وب سایت‌های جعلی و هدایت حملات MitM برای جاسوسی داده‌های کاربر مورد سوءاستفاده قرار بگیرند.

این دو گواهینامه eDellRoot و DSD Test Provider نام دارند.

شرکت Dell هفته گذشته اصلاحیه‌ای را برای حذف این دو گواهینامه منتشر کرد و هم چنین توضیح داد که کاربران چگونه می‌توانند به صورت دستی آن‌ها را حذف نمایند.

شرکت مایکروسافت نیز با به‌روزرسانی ابزارهای امنیتی خود به کاربران در حذف این گواهینامه‌ها کمک می‌کند.

اما ظاهراً مشکل گواهینامه‌ها و کلیدهای رمزگذاری تنها مربوط به رایانه‌ها و محصولات شرکت Dell نیست.

طبق یک مطالعه صورت گرفته مشخص شد که هزاران مسیریاب، مودم، دوربین‌های IP، تلفن‌های هوشمند و سایر دستگاه‌های تعبیه شده از کلیدهای یکسان SSH یا گواهینامه‌های یکسان سرور HTTPS استفاده می‌کنند.

هکرها می‌توانند با استخراج این کلیدها به طور بالقوه حملات MitM را برای ردگیری و رمزگشایی ترافیک بین کاربران و میلیون‌ها دستگاه راه‌اندازی نمایند.

محققان شرکت امنیتی SEC Consult تصاویر میان‌افزار ۴۰۰۰ مدل از دستگاه‌های تعبیه شده را از ۷۰ شرکت مختلف مورد بررسی قرار دادند.

آن‌ها بیش از ۵۸۰ کلید خصوصی منحصر به فرد را برای SSH و HTTPS شناسایی کردند که بیشتر آن‌ها بین دستگاه‌های مختلف یک شرکت تولید

کننده یا حتی در نمونه‌های مشابه آن به اشتراک گذاشته شده است.

هنگامی که وابستگی این ۵۸۰ کلید با داده‌های به دست آمده از اسکن‌های اینترنت مورد بررسی قرار گرفت مشخص شد که حداقل ۲۳۰ کلید به طور فعال توسط ۴ میلیون دستگاه متصل به اینترنت استفاده می‌شود.

حدود ۱۵۰ کلید مربوط به گواهینامه‌های سرور HTTPS است که توسط ۳.۲ میلیون دستگاه استفاده می‌شود و ۸۰ کلید مربوط به SSH می‌باشد که توسط ۹۰۰۰۰۰ دستگاه استفاده می‌شود.

به احتمال زیاد دیگر کلیدها توسط دستگاه‌های دیگری که به اینترنت متصل نیستند و در شبکه‌های محلی قرار دارند استفاده می‌شوند و آن دستگاه‌ها نیز در برابر حملات MitM آسیب‌پذیر خواهند بود.

محققان بر این باور هستند که تولیدکنندگان باید اطمینان حاصل کنند که هر دستگاه تولیدی آن‌ها از یک کلید رمزگذاری یکتا و کاملاً تصادفی استفاده می‌کند.

این کلیدها باید در کارخانه و هنگام اولین بوت شدن تولید شوند.

کاربران باید در صورت امکان کلید میزبان SSH و گواهینامه‌های HTTPS را در دستگاه‌های خود تغییر دهند.

البته این کار نیاز به دانش فنی دارد و در برخی موارد که تغییر تنظیمات دستگاه توسط ISP‌ها قفل می‌شود این امکان وجود ندارد.

کسری پاک‌نیت ■

فروش اقساطی انواع کالاهای دیجیتال



Galaxy S6 edge+



iphone 6s

• Mobile • Notebook • Tablet • TV •



SONY



SAMSUNG



htc

Nojan
hamrah
گروه تجاری نوژن

■ اعطای نمایندگی فعال
به مجموعه‌های معتبر
در سطح کشور

■ دفتر مرکزی:
مشهد، سه راه ادبیات، نبش
ابن سینا ۲/۳، ساختمان ۴۶،
طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 5605

شهروند الکترونیک

خدمات پرستاری



در شهروند الکترونیک این هفته قصد داریم ضمن معرفی سازمان نظام پرستاری ایران، به خدمات این سازمان نیز بپردازیم. سازمانی مستقل و دارای هویت حقوقی که به منظور تحقق بخشیدن به اهداف و وظایف مقرر در قانون تشکیل گردیده است.

از برخی اهداف این سازمان می‌توان به کوشش جهت برقراری، حفظ و حمایت از حقوق مادی، معنوی و صنفی پرستاران، تلاش در جهت اجرای موازین و ارزش‌های اسلامی در بخش پرستاری و همکاری در تهیه و تعیین استانداردهای آموزشی سطوح مختلف پرستاری اشاره کرد.

حال که به صورت خلاصه با تاریخچه، اهداف و وظایف سازمان نظام پرستاری ایران آشنا شدیم به خدمات این سازمان خواهیم پرداخت. خدمات این نهاد به صورت کلی از مواردی همچون مشاوره امور حقوقی، قانون ارتقای بهره‌وری، سامانه پیام، ارتباطات مردمی، فصلنامه مدیریت پرستاری، ماهنامه، عضویت در سازمان، امور رفاهی، هیات مدیره‌های نظام پرستاری، بریده جراید، امور بین‌الملل و امور پژوهشی و آموزشی تشکیل شده است. مشاوره حقوقی و حمایت‌های حقوقی از کارکنان این سازمان در برابر عوامل و تهدیدهای خارج از محیط کار یکی از خدمات این سازمان به شمار می‌آید. از دیگر خدمات این سازمان ارائه قانون ارتقای بهره‌وری کارکنان بالینی نظام سلامت، نرم‌افزار تحت وب قانون ارتقای بهره‌وری و پرسش و پاسخ‌های این قانون می‌باشد. همچنین سامانه پیام‌رسانی نظام پرستاری یکی از خدمات سازمان می‌باشد که کارکنان با توجه به شناسه کاربری و کلمه عبور می‌توانند به صورت الکترونیک از آن استفاده کنند. سامانه اینترنتی ارتباطات مردمی از دیگر خدمات سازمان نظام پرستاری می‌باشد که شامل طرح تکریم ارباب رجوع، ارتباط مستقیم با مسئولان، رسیدگی به شکایات و پیشنهادات می‌شود. فصلنامه مشترک گروه پرستاری دانشگاه تربیت مدرس و سازمان نظام پرستاری جمهوری اسلامی ایران از خدمات علمی پژوهشی این سازمان می‌باشد. علاوه بر خدمات بالا، پرستاران می‌توانند با وارد کردن شناسه کاربری و رمز عبور خود از فروشگاه دیجیتالی این سازمان اقدام به خرید الکترونیک نمایند. عضویت جدید، ویرایش اطلاعات حقوقی، تمدید عضویت و ویرایش اطلاعات شخصی از دیگر خدمات الکترونیک سازمان نظام پرستاری به حساب می‌آید. از دیگر بخش‌های خدماتی این سازمان سامانه امور رفاهی می‌باشد که شامل امکانات رفاهی و اقامتی ویژه پرستاران در شهرهای دیگر می‌باشد. افزون بر همه موارد بالا بریده جراید در موضوعات مرتبط با پرستاری، اعلام مدارک لازم جهت صدور تاییدیه صلاحیت حرفه‌ای برای اشتغال در خارج از کشور و بخش آموزشی و پژوهشی از دیگر بخش‌های خدماتی سازمان نظام پرستاری ایران می‌باشد.

www.ino.ir



آشنایی با پروتکل‌های ارتباطی سطح سخت‌افزار ارتباطات سخت‌افزاری

I2C: I2C یک پروتکل همگام است و اولین پروتکلی است که کمی هوش در آن دیده می‌شود. این پروتکل تنها از دو سیم استفاده می‌کند، یکی برای کلاک (SCL) و دیگری برای داده (SDA). این به این معنی است که هم master و هم slave داده‌ها را بر روی یک سیم مشترک می‌فرستند که این کانال هم توسط master که سیگنال کلاک را تولید می‌کند، کنترل می‌شود. I2C انتخاب Slave به صورت مجزا برای انتخاب یک دستگاه ندارد بلکه از روش آدرس‌دهی استفاده می‌کند. اولین بایتی که توسط master ارسال می‌شود یک آدرس ۷ بیتی است (به این ترتیب می‌توان از ۱۲۷ دستگاه روی یک باس استفاده کرد). این پروتکل یک بیت خواندن/نوشتن دارد که نشان‌دهنده این است که بایت‌های بعدی از سمت slave می‌آیند و یا از سمت master. دریافت‌کننده پس از دریافت بایت یک "0" به این معنی که اطلاعات را دریافت کرده بفرستد. زمانی که master می‌خواهد داده‌ای بفرستد آنها را بیت‌بیت کرده بعد از بیت روی bus قرار داده و هر دفعه یک پالس کلاک می‌فرستد و از این طریق اعلام می‌نماید که روی bus داده قرار گرفته است. اگر master بخواهد داده دریافت کند تنها پالس‌های کلاک را تولید می‌کند. این پروتکل توسط (NXP سابقاً فیلیپس) ثبت شده است، جهت پایین آوردن قیمت مجوز، اتمل از واژه TWI (رابط دو سیمه) که دقیقاً همان I2C است استفاده کرد، بنابراین AVRها ممکن است I2C نداشته باشند اما TWI دارند.

پروتکل‌های دیگری مثل 1Wire (تک سیم، که تنها از یک سیم استفاده می‌کنند) نیز وجود دارند و توضیح در مورد نحوه عملکرد آنها ممکن است بسیار پیچیده و طولانی شود. در این مقاله تنها خواستیم تا آشنایی کوچکی با واژه‌های پر استفاده پیدا کنید.

رضا رهنمای مقدم

که بین گیرنده و فرستنده می‌بایست یکی باشد. واحد این سرعت تعداد بیت بر ثانیه می‌باشد و با عنوان نرخ باود شناخته می‌شود (baud rate). مقادیر معمول آن ۹۶۰۰، ۱۴۴۰۰، ۱۹۲۰۰، ۳۸۴۰۰، ۵۷۶۰۰، ۱۱۵۲۰۰ و ۱۲۸۰۰۰ بیت بر ثانیه می‌باشند.

برای ارتباطات در فواصل دورتر UART با سطح ولتاژ ۵ ولت خیلی قابل اطمینان نیست، به همین خاطر گاهی از سطح ولتاژ بالاتر، معمولاً ۱۲ ولت به عنوان سطح صفر و ۱۲- ولت به عنوان سطح یک، استفاده می‌شود. این پروتکل RS-232 نامیده می‌شود و همان طور که متوجه شدید ولتاژ منفی سطح بالا محسوب می‌شود.

یکی از مشکلات پروتکل UART این است که بر زمان بندی متکی است و برای حل این مشکل گاهی از پروتکلی به نام USART استفاده می‌شود. این پروتکل همان UART است با این تفاوت که در این پروتکل یک خط کلاک نیز برای همگام‌سازی ارتباط وجود دارد.

در این پروتکل که به صورت master (ارباب) و Slave (برده) کار می‌کند در واقع به این صورت است که master یک سیگنال کلاک می‌فرستد و به ازای هر پالس کلاک یک بیت را به سمت slave هدایت کرده و یک بیت که از سمت آن می‌آید، دریافت می‌کند. اسم این سیگنال‌ها SCK برای کلاک، MOSI برای خروجی master و ورودی slave و MISO برای ورودی master و خروجی slave است. با استفاده از سیگنال‌های SS (انتخاب slave)، سیگنال‌های master امکان کنترل چندین slave روی یک خط داده (bus) را دارند. دو روش مختلف برای اتصال چندین slave به یک master وجود دارد، یکی استفاده از SS که بیان شد و دیگری روش چرخه آفتابگردان (daisy chaining) نام دارد که از پایه‌های سخت‌افزاری کمتری استفاده کرده اما از لحاظ نرم‌افزاری پیچیده است.

یکی از مهم‌ترین مسائل کار با قطعات الکترونیک، قوانین ارتباط و ارسال داده در بین آن‌هاست. به طور کلی می‌توان پروتکل‌های ارتباطی را به دو نوع سریال و موازی تقسیم نمود. در پروتکل‌های موازی بیت‌های داده در کانال‌های موازی هم منتقل می‌شوند و در پروتکل‌های سریال ارسال داده صورت می‌گیرد به دلیل این که پروتکل‌های موازی از چندین خط داده استفاده می‌کنند، برای انتقال داده‌ها باید تعداد زیادی از خطوط ارتباطی را اشغال کرد، به عنوان مثال اگر برای انتقال داده در یک میکروکنترلر بخواهیم از پروتکل‌های موازی استفاده کنیم باید تعداد زیادی از پایه‌ها را اشغال نماییم به همین دلیل در بسیاری از مواقع از پروتکل‌های سریال برای انتقال داده استفاده می‌شود. از مهمترین این پروتکل‌ها می‌توان به پروتکل‌های SPI، I2C، RS232، UART اشاره کرد که در این مقاله به صورت خلاصه به بررسی هریک از آن‌ها می‌پردازیم.

UART یکی از پر استفاده‌ترین پروتکل‌های سریال است. این پروتکل بسیار ساده است. اکثر کنترلرها سخت‌افزار مخصوص این پروتکل را روی خود دارند. در این پروتکل از یک خط داده برای ارسال داده (TX) و از یک خط دیگر برای دریافت داده (RX) استفاده می‌شود. اکثر مواقع ۸ بیت داده به این صورت منتقل می‌شود که یک بیت شروع در اول بسته قرار می‌گیرد (در سطح پایین ولتاژ) سپس ۸ بیت اصلی و پس از آن یک بیت (در سطح بالای ولتاژ) قرار می‌گیرد. وجود یک سطح ولتاژ پایین در ابتدای داده و یک سطح ولتاژ بالا در انتهای آن به این معنی است که همیشه یک انتقال از سطح بالا به سطح پایین ولتاژ در شروع ارتباط وجود دارد. سطح ولتاژ بالا در این پروتکل بسته به نوع مثلاً میکروکنترلر شما می‌تواند ۵ ولت یا ۳.۳ ولت در نظر گرفته شود. آن چه در این پروتکل اهمیت دارد سرعت انتقال داده است

فروش اقساطی با قیمت استثنایی و تعداد محدود تلویزیون‌های سونی و ال جی



(Smart Digital LED TV, 4K UHD, 3D,...32" up to 60")

همراه: ۰۹۳۷ ۹۳۷ ۳۷۸۰ / ساعات تماس: ۱۰ الی ۱۸

Nojan
Hamrah
گروه تجاری نوژن

اعطای نمایندگی فعال
به مجموعه‌های معتبر
در سطح کشور

دفتر مرکزی:
مشهد، سه راه ادبیات، نبش
این سینای ۲/۳، ساختمان ۴۶،
طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 5605

آقای پانای، معاون ارشد محصولات سخت افزاری مایکروسافت

بودیم. می‌توان به صراحت گفت که مایکروسافت شرکتی است که برای چند سالی از جهان تکنولوژی جا ماند. پانای اما می‌خواهد جبران مافات کرده و سرعت تحول در این شرکت بزرگ را به شکلی ستودنی افزایش دهد. او می‌داند که ساخت یک لپ تاب با ظاهری عادی و کیفیتی عالی، نمی‌توانست ذهن کاربر را چنان درگیر خود کند. در نتیجه با تیمش، هدف دیگری را ترسیم کردند؛ هدفی که شامل باز طراحی لپ‌تاپ‌هایی شد. تیم ساخت سرفیس بوک دو سال را صرف طراحی نمونه‌های اولیه و رفع ایرادهای جزئی کرد. این محصول شامل همه تجربیات مایکروسافت در سال‌های اخیر می‌شود. دستگاهی که حتی می‌توان نشانه‌هایی از اولین

پانای ۴۳ ساله، هیكلی ورزشی دارد و موهای پر پشتش، یکی از نشانه‌هایی هستند که می‌توانید او را از فاصله‌ای دور هم تشخیص دهید. در ابتدای سال جاری میلادی بود که پس از سرپرستی بخش سرفیس، به سمت معاون ارشد کل محصولات سخت افزاری مایکروسافت منصوب شد. چنین جملاتی به این معناست که اکنون تمام وب‌کم، هدرست، اکس باکس و میلیون‌ها ماوس و کیبوردی که این کمپانی به فروش می‌رساند دست کم باید یک بار نظر او را جلب کرده باشند. اما پروژه‌ای که در سال‌های اخیر بیش از همه باعث بی‌خوابی‌اش بوده، همان سرفیس است. شاید تصور کنید که مایکروسافت با ارائه «سرفیس» تلاش کرد بازار PC را از MacBook باز پس گیرد. اما داستان فراتر از این حرف‌هاست. پانای می‌گوید سرفیس آمده تا دسته بندی‌های مختلف را دوباره تعریف کند. او می‌گوید: چطور می‌توانستیم بهترین لپ‌تاپ را ساخته و سپس به آن افتخار کنیم؟ در چنین حالتی، هیچ نوآوری از خودمان نشان نداده



یک شب که بی‌خواب می‌شویم

در مورد فکر اولیه سرفیس بوک باید گفت که حدود ۲ سال پیش، شبی افکار مختلف به «پانوس پانای» طراح، سرفیس بوک، اجازه خوابیدن نداد و او می‌گوید این اتفاق تا به حال برایش زیاد رخ داده است. حتی شده است که بارها در میانه شب با ذهنی پر از افکار آشفته از خواب بیدار شده و تا صبح به تفکر مشغول شده است. در آن شب مخصوص هم آقای پانای بالشت خود را کنار زده و سرفیس مینی خود را برداشته و برای خودش یک ایمیل زده است. خودش فکر می‌کرده که افکار هذیانی که با حالت خواب آلودش ترکیب شده بودند، قدرت خلاقیت بیشتری را در اختیارش گذاشته بودند و خودش هم در آن لحظه می‌دانسته که همیشه شب‌ها کارایی بیشتری دارد و کشش ذهنی‌اش برای درک مسائل بسیار بیشتر است. روز قبل از این اتفاق، تیم توسعه دهنده قرار بود که پیش او بیایند و در رابطه با محصولی که نامش «سرفیس بوک» بود صحبت کرده و طرح‌های خود را اعلام کنند. تیم مهندسان مایکروسافت هم اعلام کردند که قادر هستند لپ‌تاپی پر سرعت، نازک و بسیار سریع طراحی کنند. در واقع محصولی قرار بود طراحی شود که یک نوت بوک بی‌نظیر باشد. نتیجه جلسه آن روز هم این بود که پانای با ناراحتی به تیم توسعه دهنده، نظر منفی خود را اعلام کرده بود. اما شب در هنگامی که باید آسوده و خسته از کار روزانه می‌خوابید، در تخت این سو به آن سو می‌شد و با سرفیس مینی خود که هیچ گاه توسط مایکروسافت به شکل رسمی معرفی نشده بود، برای خودش نامه می‌نوشت؛ ایمیلی که محتوای آن پر بود از ایده‌های جدید بسیاری از اعضای تیم مایکروسافت در حال حاضر معتقد هستند که آن نامه میراث «سرفیس» است. در نهایت آن شب او به این نتیجه رسید که چرا آن‌ها نمی‌توانند صرفاً یک لپ‌تاپ بسازند. خودش می‌گوید: اگر یک لپ‌تاپ توسعه می‌دادیم، آیا می‌توانستیم بگوییم در این دسته بندی تحولی ایجاد کرده‌ایم؟ در چنین حالتی بخش زیادی از تلاش‌هایمان به هدر می‌رفت و نمی‌توانستیم به مردم نشان دهیم که توانایی انجام چه کارهایی را داریم.

سرفیس بوک مایکروسافت، چگونه خلق شد؟

گلسا ماهیان - سعید طباطبایی

بعضی از اوقات یک شرکت یا کمپانی معتبر ایده جدیدی را مطرح کرده و کاری را به مرحله پیاده سازی نزدیک می‌کند در حالی که خودش هم دقیقاً نمی‌داند، سرانجام طرح چه می‌شود و آیا می‌تواند یک محصول جدید که استقبال کاربران مواجه شود، تولید کند یا خیر. معمولاً محصولات جدید دارای ریسک بسیار

بالایی

هستند

و نمی‌توان به

هیچ عنوان عکس

العمل مشتریان را در قبال

آن‌ها پیش‌بینی کرد. به عنوان

مثال محصولات نظیر آیفون، آید و

کنسول‌های بازی جدیدی که به بازار می‌آیند

همه شامل این روند می‌شوند. در ماه‌های

گذشته محصول جدیدی توسط شرکت

مایکروسافت معرفی شده و به بازار وارد

شده است که استقبال از آن بسیار بیشتر از

چیزی بوده است که همه پیش‌بینی می‌کردند.

بسیاری از کارشناسان، این محصول را یک

شاهکار دانسته و اعتقاد دارند که مدت‌هاست

که هیچ شرکتی محصولی به این خوبی و با

این خلاقیت طراحی و پیاده سازی نکرده

است. معمولاً داستانی که پشت سر اختراع

محصولات جدید، وجود دارد جالب و قابل

توجه است. سرفیس بوک مایکروسافت، یکی

از همین محصولات است که همه دوست دارند

بدانند چه شد که مایکروسافت در میان همه

دغدغه‌هایی که دارد، تصمیم به تولید همچنین

محصولی گرفته است. به همین خاطر در

موضوع ویژه این هفته به بررسی رازهای تولید

این شاهکار خواهیم پرداخت و بیشتر از زبان

طراح این محصول به شما خواهیم گفت که

چگونه شد که سرفیس بوک به یک محصول با

کیفیت و ارزشمند تبدیل شد. اگر این محصول

جدید مایکروسافت برای شما هم جالب و قابل

توجه بوده است، داستان پشت پرده تولید آن

می‌تواند برایتان جذاب باشد.

محصولی که از نظر

وی یک کلید را فشار می‌دهد و

این در اصل هسته اصلی مکانیزم

که به زیبایی هر چه تمام‌تر و به

حتی حالا و پس از اینکه دیگر

رسیده باز هم پانای و اسکاک

کارکردش، هیجان زده می‌شوند

می‌بندد. اسکاک می‌گوید: زمانی

از اندازه برایمان جادویی به نظر

هر «آری»؛ گاهی باید به اندازه

در ساختمان شماره ۸۷ وجود دارد

که هنوز آنطور که باید، کامل

نمایشگر از سطح تحتانی بحث

را مطرح می‌کند. این مهندس

اگر می‌توانستیم یک سطح

ایجاد کنیم که کاربر بتواند با

کند که می‌خواهد نمایشگر را

چراغ LED به رنگ سبز رنگ

اکنون می‌تواند نمایشگر را از بد

محصولی فضای را تلاقی می

که آن را شنید عاشقش شد.

ردیف LED در سرفیس، با تو

تست است

سرفیس را نیز در آن دید. محصولی که از تماشای حرکات اپل سرچشمه گرفته؛ داستان توسعه سرفیس بوک بی‌شباهت به دفاتر کاری کوپرتینو نیست. جایی که گروه کوچکی می‌نشینند و در خصوص تکامل یک محصول به شدت تمرکز کرده و تلاش می‌کنند به کوچکترین جزئیات نیز توجهی شگرف نشان دهند. مایکروسافت می‌خواهد با سرفیس، کاربران مک بوک‌ها را هدف قرار دهد پس نیاز داشت که از راه و رسم اپل پیروی کرده و توجه به نکات کوچک را نیز در دستور کار خود قرار دهد. اقداماتی که شب‌های بسیاری، «پانوس پانای» را بی‌خواب کردند.

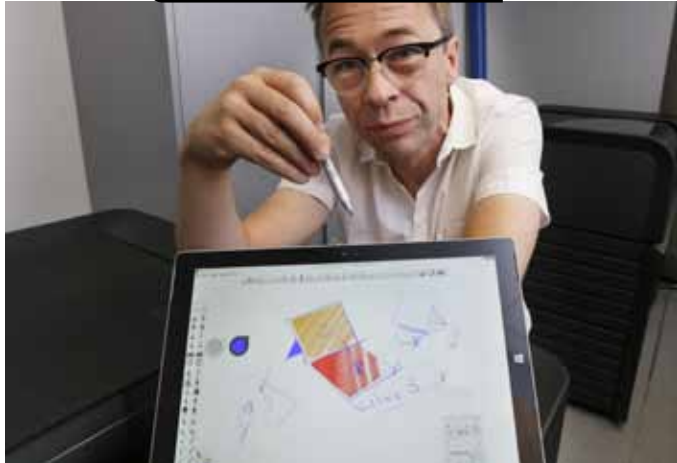
● سرفیس بوک، کجا



● ایده‌دهندگان اصلی چه کسانی بوده‌اند؟

پانوس پانای، رالف گروئین Ralf Groene و کیت اسکاک Kait Schoeck این محصول را با ایده پردازی‌هایشان پرورش داده و ساخته‌اند. گروئین و اسکاک نمونه‌های اولیه بسیاری از سرفیس بوک دارند، حتی نمونه‌هایی که مربوط به ابتدای کار می‌شوند و صرفاً اجسامی بی‌جان و بدون هیچگونه قطعه الکتریکی به شمار می‌روند. زمانی که در حال ایده پردازی برای توسعه این محصول هستند، بیش از هر مورد دیگری به حالت «دفترچه یادداشت بودن» آن توجه می‌کنند. گروئین می‌گوید: من عاشق این دفترچه یادداشت دیجیتالی شدم؛ محصولی که

یک کاربر بتواند تمام زندگی دیجیتالی‌اش را در آن جای دهد. پروژه توسعه در بخش طراحی، از روندی پر سرعت برخوردار بوده است. اعضای این تیم تصمیم می‌گیرند هر چه سریع‌تر افکار خود را به محصولی پر قدرت، پویا و زیبا تبدیل کنند. پانای می‌گوید تا اینجای کار قرار بود یک لپ‌تاپ ساده توسعه پیدا کند اما ناگهان احساس کردیم که در این صورت، نوآوری در محصولمان جایی ندارد؛ برای همین هم تصمیم گرفتیم که مدتی متوقف شویم. خودش هم در زمان تعریف کردن داستان، برای لحظاتی مکث می‌کند و در ادامه حرف‌هایش می‌گوید: این محصول نمی‌توانست صرفاً یک لپ‌تاپ باشد و نیاز بود یک مورد دیگر به آن اضافه گردد: همه می‌دانستیم آن یک مورد چیست: قابلیت جدا شدن.



ر طراحانش جادویی بود

سپس به راحت بخش فوقانی جدا می‌گردد. زوم‌رها شدن نمایشگر در سرفیس بوک بوده بدون هیچ مشکلی به کار مشغول می‌گردد. محصول نهایی به دست اولین خریداران هم از تماشای همین نمونه اولیه بزرگ اندام و بد و لبخندی از رضایت روی صورتشان نقش می‌برد. برای اولین بار کارکردش را دیدیم، بیش از آنکه به سرفیس پانای می‌گویید: برای رسیدن به صدها «نه» صبر کرد. صدها نمونه اولیه‌ای که رند، هر کدامشان یک «نه» هستند به طرحی بوده است. زمانی که در مورد نحوه جدا شدن می‌کردند یکی از مهندسان ایده‌ای جالب ایده‌اش را چنین ارائه می‌دهد: چه می‌شد که نمایشگر و بالای کیبورد سرفیس بوک شلین انگشت خود بر آن، به دستگاه تفهیم جدا کند. سپس روی این سطح، یک سری هم روشن شوند تا به کاربر اعلام کنند که نه لپ‌تاپ جدا کند؟ چنین ایده‌ای، احساس می‌کرد؛ ایده‌ای که تیم توسعه، در لحظه‌ای ایجاد کردن چنین سطحی به همراه یک چه به مکانیزم خاص بدنه، کاری آسان نبود.

طراحی شده است؟

مجتمع شماره ۸۷ ساختمانی خاکستری رنگ و کهنه است که از مقر اصلی مایکروسافت در ردمنند واشنگتن، ۵ دقیقه‌ای فاصله دارد؛ البته اگر این فاصله را با خودرو طی کنید. مایکروسافت این ساختمان را در سال ۲۰۰۶ از شرکت بیمه Safeco خرید و به نظر نمی‌رسد که پس از آن، نمای خارجی مجتمع دچار هیچگونه تغییری شده باشد. داخلش هم تا حدی تاریک است و پنجره‌های اندکی دارد؛ مکانی که برای تیم مرموز توسعه سرفیس، یک محل کاملاً عالی به نظر می‌رسد. پانای در اتفاقی را باز می‌کند که در آن می‌توان فضایی بسیار پاکیزه و وسیع را مشاهده کرد. این اتاق پر شده از دستگاه‌های CNC و سایر ابزارهایی که برای تولید نمونه‌های اولیه به کار می‌روند. در واقع مایکروسافت نمونه اولیه سرفیس بوک را خودش اینجا توسعه داده و گویی کارخانه‌ای چینی با مقیاس تولید بسیار اندک را در یک اتاق بزرگ، بازسازی کرده است. پانای در مورد علت توسعه چنین فضایی می‌گوید: «باید سرعت کار را بالاتر می‌بردیم، نمی‌خواهم بگویم در این زمینه، در صدر جدول



● دوگانگی سرفیس بوک، جذابش کرده است

تصور کنید یک سرفیس پرو در برابر شماست. وظیفه این دستگاه چیست؟ پاسخ ساده است. این محصول آمده است تا به سادگی نقش یک تبلت را ایفا کند در حالی که در مواقع نیاز، می‌توان تایپ کاور را نیز به آن اضافه نمود و تبدیلش کرد به محصولی که بسیار حرفه‌ای تر باشد. حالا، سرفیس بوک قرار است دقیقاً نقطه مقابل سرفیس پرو باشد. این محصول آمده تا نقش یک لپ‌تاپ کامل را بازی کند و صرفاً گاهی، از پایه خود جدا گشته و به سوی تبلت شدن پیش رود. این در واقع همان تصویری بود که در ذهن پانای جای داشت. او در ابتدای کار تأکید بسیاری داشت که این محصول قرار نیست در درجه اول یک تبلت باشد. در نتیجه تلاش کرد نامی شایسته برای این حالت تبلت آن انتخاب کند: کلیپ‌بورد.

شاید شما یک معمار باشید و بخواهید طرح خود را به راحتی، به فردی که با او کار می‌کنید نشان دهید. شاید دکتري هستيد که می‌خواهید نمودارهایی را همیشه به همراه داشته باشید. شاید یک کاربر عادی هستید که می‌خواهید طرحی را در این نمایشگر به شخصی نشان دهید و یا شاید به طور کلی علاقه دارید شب هنگام، در تخت خود و پیش از خواب، مطالعه کنید. هیچ‌کدام از این امور، با داشتن یک لپ‌تاپ چندان راحت انجام



بازار ایستاده‌ایم اما حالا ابزاری داریم که می‌توانیم توسط آنها، بُعد تازه‌ای به خلایق‌هایمان بدهیم. تلاش می‌کنیم که هر روز با ایده‌هایی نو به اینجا آمده و به طور کلی، اهمیت زمان را درک کنیم. زمانی که بحث توسعه یک لپ‌تاپ در مایکروسافت مطرح شد، طراحان به سرعت ایده پردازی‌هایشان را شروع کرده و طرحی آماده کردند. این محصول راهی نداشت به جز اینکه پر قدرترین، زیباترین و تأثیرگذار ترین لپ‌تاپی باشد که تا کنون توسعه یافته است. پانای می‌گوید: مخلوطی از این سه نظریه در اصل، پایه کار ما بود. می‌خواستیم هر کاربری که چشمش به این محصول می‌افتد پیش خود بگوید: همین است، این همان لپ‌تاپی است که همیشه می‌خواستیم. وی باور دارد که انجام چنین کاری، چندان هم سخت نبود. توسعه دادن یک لپ‌تاپ ساده که از زیبایی و قدرت بالا بهره می‌برد، پس از اتاق ساخت نمونه‌های اولیه، نوبت می‌رسد به استودیوی طراحی؛ پانای خودش در آنجا یک میز بسیار بزرگ و مشکی رنگ دارد در حالی که طراحان مختلفی، در کنار او میزهای چوبی خود را قرار داده‌اند. دیوارهای شیشه‌ای این اتاق خبر می‌دهند که مایکروسافت تلاش کرده صدای بیش از اندازه‌ای که از اتاق کناری می‌آید را تا حد ممکن حذف کند؛ به طور کلی دستگاه‌های CNC هنگام کار صدایی بسیار بلند دارند. سپس نوبت می‌رسد به نشان دادن نمونه‌های اولیه. آنچه پانای در دست می‌گیرد، یک قطعه مشکی رنگ و تاشو است که صرفاً در بخش بالایی آن، نوار زرد رنگی وجود دارد که بر روی همان بخش نوشته شده: «Surface».

نمی‌شوند پس از مشخص شدن اهداف، سپس نوبت رسید به قابلیت‌هایی که سرفیس بوک برای موفقیت به آنها نیاز داشت؛ ویژگی‌هایی از جمله ظاهر بسیار زیبا، پشتیبانی از تاج و قلم سرفیس، مشخصات فنی بی‌نظیر و البته پشتیبانی از حالت تبلت. به جهت داشتن تمام این قابلیت‌ها و البته سنگین‌تر نشدن بیش از اندازه وزن لپ‌تاپ، تیم توسعه سرفیس به این نتیجه رسید که باید از لولایی تا شوند در سرفیس بوک استفاده کنند. گروئین از تیم یاد شده می‌گوید که با این کار، توانستیم صدها گرم وزن سرفیس بوک را کاهش دهیم چرا که اگر می‌خواستیم لپ‌تاپی با لولاهای ساده توسعه دهیم که نمایشگرش هم امکان جدا شدن داشته باشد، مجبور می‌شدیم وزن را بالاتر ببریم تا در حالت عادی، تعادل کلی دستگاه به شکل مناسبی حفظ گردد. پانای اضافه می‌کند: می‌خواستیم همه بخش‌های این محصول به شکلی عالی به کار کردن مشغول شوند و هیچ گونه ضعفی در آن مشاهده نشود. فرض کنید دستگاهی جدید خریداری کرده‌اید و می‌خواهید یکی از قابلیت‌های جدیدش را به دوستان خود نشان دهید و سپس نمی‌توانید از محصول، آن گونه که سازنده وعده داده استفاده کنید. چه حسی به شما دست خواهد داد به جز شرمندگی؟ می‌خواستیم چنین اتفاقی هیچگاه برای یکی از خریداران سرفیس بوک رخ ندهد. صدها نوع اهرم، سوئیچ کننده و چفت کننده‌های لغزنده وجود دارند که اجازه می‌دهند دو شیء متصل به هم، از یکدیگر جدا شوند. تیم توسعه سرفیس ولی عاشق سیستمی شدند به نام «اتصال عضلانی»؛ این نوع از اتصال، توسط آلیاژی به تولید رسید که می‌توانست در زمان مورد نیاز و به وسیله الکتروسیستم تغییر حالت دهد. خانم اسکاک یکی از نمونه‌های اولیه این مکانیزم را روی میزش دارد که از ابعاد بزرگ برخوردار است. این نمونه، هیچ کاری انجام نمی‌دهد به جز نشان دادن مکانیزم اتصال و رها شدن دو بخشی که مثلاً کیبورد و نمایشگر دستگاه را تشکیل می‌دهند.

● این محصول فراتر از یک لپ‌تاپ است

از ابتدای کار توسعه سرفیس بوک تاکنون، دو سال و نیم می‌گذرد. دو سال پیش، برای اولین بار نمونه اولیه‌اش روی میز مهندسان قرار گرفت. از ۱۸ ماه پیش هم، نمونه‌های اولیه در حال انبار شدن در ساختمان ۸۷ بودند. تا همین ۹ ماه پیش، هیچ کس به جز تیم توسعه دهنده سرفیس آن را ندیده بود، حتی خود ساتیا نادلا که مدیر ارشد این کمپانی است. محصولی که شرکت خودش ساخته بود را ندیده بود. در همان زمان و حدود ۹ ماه پیش، پانای برای اولین بار نمونه‌ای که رو به تکمیل شدن بود را با خود برداشت و به یکی از جلسات مهم مایکروسافت رفت. از او خواسته شده بود به مدیران ارشد ردمنند نشان دهد که این همه مدت، در حال کار روی توسعه چه محصولی بوده است. پانای با سرفیس بوک در جلسه حضور می‌یابد و آن را در برابر چشمان مدیران ارشد مایکروسافت از جمله نادلا قرار می‌دهد و می‌گوید: این بهترین لپ‌تاپی است که تاکنون توسعه یافته است. پانای باور دارد: در دنیای حرفه‌ای گاهی کارتان به جایی می‌رسد که صرفاً علاقه دارید تکامل تحسین برانگیزی را در محصولی که توسعه داده‌اید حس کنید. می‌خواهید حس عشق کاربری که محصول را در دست می‌گیرد لمس کنید و این یعنی به نتیجه رسیدن همه تلاش‌ها در چرخه‌ای برای تکامل نهایی شما.

پیشنهاد هفته

طرحی از دیار میکروسافت!



مشابه با محصول سرفیس رونمایی کرده است. این شرکت قصد دارد با این تبلت ویندوزی تجربه‌ای شبیه به سرفیس پرو میکروسافت را برای کاربران خود به ارمغان بیاورد. بنابراین اگر به دنبال محصولی هستید که از آن به عنوان لپ‌تاپ و تبلت استفاده کرده و در عین کارایی قابل قبول، قیمت مناسبی نیز داشته باشد، Genesis Tab 3 یک گزینه جدی برای شما است. همچنین لازم به ذکر است که با توجه به قیمت Genesis Tab 3 این محصول توانسته تاکنون در مقایسه‌های سخت‌افزاری میان سایر تبلت‌های هم رده خود، امتیاز مناسبی را به دست آورد و برای کاربردهای عادی و روزمره کارایی مناسبی نیز داشته باشد.

مایکروسافت با طراحی آخرین سری محصولات خود با نام تجاری "سرفیس" توانسته است تجربه جدیدی از لپ‌تاپ‌های هیبریدی را برای کاربران خود به ارمغان آورد. به همین خاطر سرفیس مایکروسافت را بیش از آن که یک محصول با تکنولوژی بالا بنامیم، می‌توان از آن به عنوان طرحی جدید و کاربردی از استفاده همزمان لپ‌تاپ و تبلت یاد کرد. طرحی که باعث شد تا به سرعت سایر شرکت‌های تولیدکننده لپ‌تاپ با استفاده از آن اقدام به ساخت محصولات هیبریدی مشابه سرفیس نمایند. اکنون شرکت iGreen نیز به عنوان یک تولیدکننده محصولات لپ‌تاپ و تبلت، از آخرین محصول خود به نام Genesis Tab 3 در طرحی

یادداشت بازار

Wi-Fi مد برابر سریع‌تر از Li-Fi

محیط آزمایشگاهی، رسیدن به سرعت ۲۲۴ گیگابیت بر ثانیه به منزله داندود ۱۸ فیلم ۱٫۵ گیگابایتی در هر ثانیه است. این تکنولوژی از ارتباط نور مرئی (VLC)، به عنوان واسطه‌ای که از نور مرئی بین ۴۰۰ تا ۸۰۰ تراهرتز استفاده می‌کند، بهره می‌برد. این تکنولوژی عملکردی مانند شکل پیشرفته کد موریس دارد و همانند خاموش و روشن کردن یک چراغ قوه بر اساس الگویی مشخص است که می‌تواند پیغامی محرمانه را انتقال دهد. چشمک‌زدن LED و خاموش و روشن شدن آن با سرعت بسیار بالا می‌تواند برای نوشتن و انتقال داده‌ها در قالب کدهای باینری مورد استفاده قرار گیرد. شاید در نگاه اول شما نگرانی از بابت تمامی چشمک‌زدن‌های چراغ‌ها در محیط اداره داشته باشید اما این خاموش و روشن شدن‌ها با سرعت آنچنان بالایی انجام می‌شوند که چشم غیرمسلح قادر به تشخیص آن نیست. مزایای لای‌فای در مقایسه با وای‌فای، علاوه بر سرعت به مراتب بالاتر آن است که امکان عبور نور از دیوارها وجود ندارد و همین امر موجب در دسترس بودن شبکه‌ای به‌مراتب امن‌تر را فراهم خواهد آورد. از سوی دیگر احتمالا تداخل کمتری هم میان دستگاه‌های مختلف شاهد خواهیم بود. اگرچه احتمال جایگزینی کامل وای‌فای با نمونه جدیدتر یعنی لای‌فای در دهه آتی کم است اما محققان معتقدند با استفاده از هر دو تکنولوژی در کنار یکدیگر می‌توانیم شاهد شبکه‌هایی امن‌تر و با کارایی بالاتر باشیم. در حال حاضر منازل، دفاتر اداری و ساختمان‌های صنعتی ملو از دستگاه‌ها و زیرساخت‌هایی هستند که با وای‌فای سازگاری دارند و از همین رو جایگزینی همه این موارد با تکنولوژی لای‌فای کار ساده‌ای نخواهد بود. از همین‌رو پیشنهاد کارشناسان بر آن است تا دستگاه‌های موجود به نحوی آماده‌سازی شوند تا امکان استفاده از تکنولوژی لای‌فای به ساده‌ترین شکل ممکن وجود داشته باشد.

همانگونه که انتظار داشتیم تا خبرهای بیشتری در خصوص تکنولوژی Li-Fi (تکنولوژی بی‌سیم) که با استفاده از ارتباطات نور مرئی به انتقال اطلاعات با سرعت بالا مبادرت می‌ورزد) بشنویم، در جدیدترین آزمایشات انجام شده، محققان برای اولین بار تکنولوژی لای‌فای را در محیط بیرون از آزمایشگاه، پیاده‌سازی و بررسی کردند. این در حالی است که در فضای آزمایشگاهی، رسیدن به سرعت ۲۲۴ گیگابیت بر ثانیه در سال جاری میلادی محقق شده بود تا حدس و گمان‌های مختلفی در خصوص تاثیر این تکنولوژی بر نحوه استفاده ما از اینترنت مطرح شود. در جدیدترین اقدامات، تکنولوژی لای‌فای در محیط‌های اداری و صنعتی در شهر تالین استونی مورد بررسی قرار گرفت. گزارشات منتشر شده در خصوص این بررسی‌ها حکایت از رسیدن به سرعت یک گیگابیت بر ثانیه یعنی چیزی در حدود ۱۰۰ برابر بیشتر از متوسط سرعت تکنولوژی کنونی وای‌فای دارند. دیپاک سولانگی، مدیرعامل شرکت استونیایی Velmenni در این خصوص می‌گوید: "ما در حال انجام پروژه‌های آزمایشی در صنایع مختلفی که امکان بهره‌گیری از تکنولوژی VLC (برقراری ارتباط با استفاده از نور مرئی) در آن‌ها وجود دارد هستیم. در حال حاضر ما راه‌حلی هوشمند برای محیط‌های تجاری طراحی کرده‌ایم که انتقال داده‌ها در آن از طریق نور انجام می‌گیرد. همچنین پروژه‌های آزمایشی با مشتری خصوصی دیگری را نیز در نظر داریم که در آن در حال راه‌اندازی شبکه لای‌فای به‌منظور دسترسی به اینترنت در فضای اداری هستیم." بد نیست بدانید که لای‌فای توسط هارالد هاس از دانشگاه ادینبورگ اسکاتلند در سال ۲۰۱۱ ابداع شد تا او برای اولین بار با استفاده از یک LED از انتقال اطلاعاتی به مراتب بیشتر از آنچه دکل‌های مخابراتی انتقال می‌دهند پرده‌برداری کند. در

۱۲/۳۹۰/۰۰۰ ریال

----	Monitor: 10.1" IPS
----	Main Board: ----
----	CPU: Intel Celeron N2807 Bay Trail
----	Memory: 4GB DDR3
----	VGA: Intel HD Graphics
----	HDD: 32 GB SSD
----	Weight: 910 g
----	ODD: ----
----	OS: Win
----	KeyBoard: ----
----	Mouse: ----
----	Speaker: ----
----	Printer: ----

پرسش و پاسخ سخت‌افزار

سلام بایت، اگر امکان دارد، کمی در رابطه با پورت Fire Wire یا IEEE-1394 را توضیح دهید.

طراح پورت USB چند هدف عملی در ذهن داشت که در نهایت به ساخت این پورت انجامید از آن جمله:

- قیمت تمام شده پایین، بنابراین USB توانست در تجهیزات جانبی ارزان قیمت مانند موس، کیبورد و جوی استیک‌ها مورد استفاده قرار گیرد.
- هزینه کم کابل رابط
- تعداد زیاد تجهیزاتی که می‌توان به این پورت متصل کرد.
- سرعت بالا که برای تجهیزاتی مانند پرینترها بسیار مفید بود.

هدف از طراحی این پورت جایگزینی آن با پورت‌های مختلف (پورت موازی، سریال پورت‌های مخصوص کیبورد، موس و غیره) در کامپیوتر بوده است. با یک استاندارد ساده USB می‌توان به سادگی به همه این اهداف دست پیدا کرد و در آینده‌ای نه چندان دور کامپیوترهایی خواهیم داشت که در پشت آنها فقط چند پورت USB وجود داشته باشد. اما

پورت Fire Wire ابتدا به وسیله Apple ابداع شد و بعدها با کد IEEE_1394 به عنوان یک پورت استاندارد شناخته شد. این پورت در حقیقت اهدافی مشابه USB را دنبال می‌کرد. اما تفاوت در این بود که IEEE_1394 اصولاً به گونه‌ای طراحی شده بود که برای دستگاه‌های با حجم اطلاعات بالا مناسب باشد. برخی تفاوت‌های این دو عبارتند از:

- IEEE_1394 و USB هر کدام یک پاس سریال هستند که برای انتقال اطلاعات از یک جفت سیم به هم تاییده استفاده می‌کنند.
- سرعت انتقال اطلاعات پورت IEEE_1394 این رقم تا ۴۰۰ مگابایت بر ثانیه می‌رسد. که البته پورت USB هم با استانداردهای جدید به کمی بیش از این سرعت رسیده است.
- می‌توان ۱۲۷ دستگاه را به یک پاس USB متصل کرد ولی این برای IEEE_1394 عدد ۶۳ است.

— هر دوی IEEE_1394 و USB از مفهوم دستگاه ناهمزمان پشتیبانی می‌کنند.

Byte Academy

دانش خود را با بایت به روز کنید

به‌زودی برگزاری دوره‌های آموزشی و اعطای مدرک توسط بایت

Arduino, Raspberry Pi, Cordova, HTML5, CSS3, Wordpress, Opencart, Unity

جهت کسب اطلاعات بیشتر با ما تماس بگیرید

۰۵۱۳ ۷۰۰۹ ۲۵۴

یادداشت

شرکت مخابرات نخواست برگردد!

وحید صفایی

تلاشی (هر چند نه چندان پر سر و صدا) برای بازگرداندن شرکت مخابرات ایران به بدنه دولت انجام داد. در حالی که بارها در اخبار شنیدیم که صد نماینده پای این درخواست را امضا کرده‌اند اما عملاً هیچ اخبار رسمی مبنی بر پیگیری جدی مجلس درباره موضوع بازگرداندن شرکت مخابرات به بدنه دولت شنیده نشد. ظاهراً موضوع هر آن چه بوده در رایزنی‌های داخلی به پایان رسیده است! ادعای جالب نماینده محترم تربت جام مبنی بر درخواست سهام دار عمده شرکت مخابرات برای توقف طرح بازگشت شرکت مخابرات به بدنه دولت نیز از عجایب این خبر محسوب می‌شود. زمانی دولت شرکت مخابرات را به بخش خصوصی واگذار کرده و بعدها خود مجلس در تحقیق و تفحص، به این واگذاری ایرادات جدی وارد کرده است. حال چگونه ممکن است خریدار شرکت مخابرات بتواند مانع از بررسی طرح بازگشت شرکت مخابرات شود؟ در واقع موضوع اعتراض، همین خریدار عمده است و گر نه دیگر سهامداران خود و کوچک که از طریق بورس مالک بخشی از سهام غیرمدیریتی شرکت مخابرات شده‌اند، نقشی در عملکرد شرکت مخابرات ندارند. آن‌ها فقط سرمایه‌گذار هستند و نقشی بسیار اندک در جلسات عمومی ایفا می‌کنند، چرا که سهم آن‌ها نیز اندک است و سهام دار عمده که مالک ۵۰ درصد به اضافه یک سهم از شرکت مخابرات است، همه کاره محسوب می‌شود. جالب این جاست که با توجه به توان سهام دار عمده شرکت مخابرات، خود دولت یازدهم هیئت مدیره شرکت مخابرات را تحریم کرده و نماینده دولت در این جلسات حاضر نمی‌شود. پس چگونه ممکن است طرحی که ۱۰۰ نماینده آن را امضا کرده‌اند با درخواست سهام دار عمده شرکت مخابرات وتو شود؟

طرح بازگشت شرکت مخابرات به بدنه دولت، یک افتراق پر از چالش و پر هزینه است و ظاهراً به نظر می‌رسد در آستانه انتخابات مجلس، برخی از نمایندگان تمایل چندانی به پرداختن به این موضوع ندارند.

یک نماینده مجلس از منتفی شدن موضوع بازگشت سهام مخابرات به دولت خبر داد. به نقل از فارس، غلامرضا اسد...ی درباره آخرین اقدام‌ها در زمینه بازگشت سهام شرکت واگذار شده مخابرات به دولت گفت: "با وجود امضای ۱۰۰ نماینده مجلس برای بازگرداندن سهام کنترلی مخابرات به دولت، اما به درخواست سهامدار عمده و اینکه منافع سهامداران خود این شرکت در بازار سرمایه به خطر می‌افتد از ارایه این بحث در مجلس خودداری و موضوع بازگشت آن به دولت منتفی شده است."

این نماینده مجلس در حالی از منتفی شدن بازگشت سهام مخابرات به دولت سخن گفته است که ۴ سال پیش کمیته تحقیق و تفحص مجلس، فرایند واگذاری سهام شرکت مخابرات به بخش خصوصی را دارای اشکال دانسته بود. نماینده مردم تربت جام، تایید و باخیز در مجلس در ادامه از برخی مشکلات در فرایند واگذاری شرکت‌های دولتی به بخش خصوصی نیز سخن گفت و افزود: "متأسفانه در فرایند واگذاری شرکت‌های اصل چهل و چهاری به بخش خصوصی با وجود تأکید رهبری و نیز مفاد قانونی، همواره ادعاهایی وجود داشته که پیگیری مجلس در ازای فعالیت‌هایی که تاکنون صورت گرفته را در پی داشته است. در برخی از واگذاری‌ها این ادعا وجود دارد که قوانین گاهی به درستی در فرایند قیمت گذاری یا تشخیص اهلیت خریدار رعایت نمی‌شود و وجود شبهه و تردید در روند واگذاری منجر به خسارت به ضربه به اعتماد عمومی جامعه شده است."

بازگشت شرکت مخابرات به بدنه دولت، موضوعی است که دولت یازدهم از ابتدا با آن مخالفت کرده است. وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات بارها در موضع گیری‌های رسمی خود اعلام کرده که تمایلی به بازگشت شرکت مخابرات ایران به بدنه دولت ندارد و اصولاً مشکل خاص از خصوصی سازی نامناسب شرکت مخابرات و عملکرد ضعیف این شرکت پس از خصوصی سازی، راه‌های دیگری دارد. با این وجود ظاهراً مجلس شورای اسلامی

CPU

i7 4790	۱۰/۵۵۰/...
i5 44401150	۵/۷۱۰/...
i3 3240	۳/۸۳۰/...
G20303MB/3GHz	۱/۶۷۰/...
G1820 (2mb 2.7GHz) 1150	۱/۰۷۰/...

GraphicCard

Sapphire 7870 / 2GB DDR5	۷/۵۹۰/...
Sapphire R7260X / 1GB DDR5	۴/۶۹۰/...
BIOSTRAR GT 650 1GB	۳/۳۸۰/...
ASUS 5450 2GB / SG	۱/۶۲۰/...
Sapphire 5450 / 1GB DDR3 / FU	۹۶۰/...

Motherboard

ASUS Z87K / FU	۴/۶۰۰/...
ASUS H87ME /VS	۳/۵۹۰/...
GIGA P81 D3 (3pci/usb3/paralel)	۲/۶۹۰/...
GIGA H61MS2PT /AJ	۲/۱۸۰/...
ASROCK H61MDPS SYBER	۱/۴۶۰/...

RAM

16GB DUAL GEIL / 2133 / EVO	۵/۸۵۰/...
8GB 1333 PATRIOT / VS	۲/۴۳۰/...
4GB GEIL /1600/ EVO Veloce	۱/۳۱۰/...
2GB APPACER / 1600 / SG	۷۳۰/...
2GB PATRIOT 1600 / VS	۷۲۰/...

HDD

TB SEAGATE 64MB/ VS 3	۳/۷۷۰/...
TB W.D GREEN 64MB/ VS 2	۲/۸۴۰/...
1TB W.D 64 GREEN VS	۱/۸۷۰/...
500 SEAGATE 16MB / SG / VS	۱/۵۸۰/...
500 TOOSHIBA 32MB / FU	۱/۴۶۵/...

Drive

EXTERNAL / PIONEER	۱/۱۷۰/...
LITEON BOX SAZGAR	۶۱۰/...
PIONEER OEM LIFE	۵۶۵/...
HP BOX SYBER	۵۶۰/...
SAMSUNG OEM SARIR	۵۱۵/...

پرسش و پاسخ سخت افزار

اما برای انتخاب یک UPS باید خدمتان عرض کنیم این به خود شما بستگی دارد که چه میزان می‌خواهید خرج کنید و UPS را برای چه منظوری مورد استفاده قرار می‌دهید. مصرف انرژی آن چه محافظت می‌کند عامل دیگری است که در خرید UPS نقش مهمی ایفا می‌کند. واحدی که به وسیله آن ظرفیت UPS یا مقدار انرژی که به شما می‌دهد بیان می‌شود عبارت است از آمپر ساعت. مثلاً یک UPS پنجاه آمپر ساعت می‌تواند دستگاه شما را با جریان ۲ آمپر به مدت ۲۵ ساعت یا با جریان ۵ آمپر به مدت ۱۰ ساعت تغذیه کند. توجه داشته باشید که میزان جریان را مصرف دستگاه تعیین می‌کند پس زمان تغذیه برای یک UPS مشخص به میزان مصرف دستگاه شما بستگی دارد. بدیهی است در صورتی که زمان بحرانی که به یک منبع تغذیه احتیاج دارید کوتاه باشد می‌توانید از UPS با آمپر ساعت کمتر و در نتیجه ارزانتر استفاده کنید.

با سلام و خسته نباشید، اگر امکان دارد در مورد UPS توضیحات کاملی ارائه کنید.

امروزه با وجود مادربردهایی که خیلی هم گران نیستند می‌توانید از روش‌های ارزان قیمت مختلفی برای حفاظت مادربرد کامپیوتر در برابر مشکلات منبع تغذیه (برق شهر) استفاده کنید. ولی هیچ روشی مانند استفاده از UPS یا یک منبع تغذیه بدون وقفه نمی‌تواند از مادربرد یا سایر تجهیزات گران قیمت شما در برابر مشکلات برق حفاظت کند. زمانی که شما یک سرور یا کامپیوتر گران قیمت دارید اهمیت وجود UPS بیشتر می‌شود. UPS برای فیلتر نوسانات ناخواسته برق ورودی و کنترل ولتاژ آن دارای مدارات خاصی است و برای حل مشکل قطع برق یا افت بیش از حد ولتاژ (افت ولتاژ برای بسیاری تجهیزات مضر است یا سبب از کار افتادن موقت آنها می‌شود) از باتری استفاده می‌کند که کل این مجموعه را تغذیه پشتیبان می‌گویند.

instagram.com/scrumtel
telegram.me/scrumtel

جایزه ویژه
Galaxy Note5

فروش ویژه

قرعه کتنه ۱۰ موبایل ویژه بازدیدکنندگان فروشنده
قرعه کتنه ۵ موبایل ویژه خریداران فروشنده
اقساط ۵ ماهه با ۳۰ درصد کمتر بپردازند

اسکرامتل
متفاوت باشید

تلفن: ۰۵۱ ۳۷۱۱۱۳۱۳
میدان سعدآباد، روبروی صاحب‌الزمان ۲۳، حاشیه مجتمع موبایل فاضل، واحد ۷

پرسش از شما پاسخ از ما

سلام بایت، اگر امکان دارد در رابطه با Hibernate توضیح دهید و راه حلی را برای فعال کردن این گزینه در برخی از نسخه های ویندوز از جمله ویندوز ۷ بیان کنید.

هائیرنیت، قابلیت است که با استفاده از آن می توانید وضعیت موجود ویندوز و تمام برنامه های در حال اجرا در سیستم خود را در هارددیسک (فایل سیستمی مخفی به نام hiberfile.sys) ذخیره کرده و کامپیوتر را خاموش کنید و سپس زمانی که کامپیوتر را دوباره روشن می کنید به وضعیت قبل از خاموش شدن سیستم باز خواهید گشت درست مثل این که اصلا PC را خاموش نکرده بودید.

در حالت طبیعی این گزینه از طریق آدرس زیر قابل دسترسی می باشد:

Start / Shutdown / Hibernate

اما در بعضی از موارد این گزینه در مسیر بالا وجود ندارد ولی نگران نباشید با انجام چند راه حل ساده می توان این گزینه را فعال کرد . برای فعال سازی این قابلیت در ویندوز ۷ به روش زیر عمل نمایید.

از طریق Command Prompt که برای این کار باید در منوی استارت عبارت cmd را وارد کرده و سپس به صورت همزمان کلیدهای Ctrl + Shift + Enter را فشار دهید. حالا یکی از دستورات زیر را وارد کرده و ایتر کنید:

powercfg /hibernate on

powercfg -h on

سپس در همان صفحه Exit را نوشته و Enter را فشار دهید تا از برنامه خارج شوید. بعد از این کار باید گزینه Hibernate به منوی Shutdown اضافه شده باشد. برای غیرفعال کردن هم به روش بالا عمل کنید فقط باید یکی از دستورات زیر را وارد کنید:

powercfg /hibernate off

powercfg -h off

سلام بایت، من ویندوز ۷ دارم و متأسفانه Task Manager در آن غیر فعال شده است. اگر امکان دارد راهی را برای فعال سازی مجدد آن معرفی کنید.

قبل از هر چیز لازم است بدانید که این مشکل معمولاً در اثر ویروس ایجاد می شود و قبل از هر کاری لازم است که سیستم خود را با یک آنتی ویروس معتبر اسکن کنید. اما برای فعال سازی دوباره Task Manager می توانید از دو راهی که در ادامه بیان می کنیم، استفاده کنید:

روش اول استفاده از رجیستری ویندوز

ابتدا با فشردن همزمان کلیدهای WindowsKey + R برنامه RUN ویندوز را اجرا کنید. در کادری که در اختیار شما قرار داده می شود عبارت Regedit را تایپ کرده و اینتر را فشار دهید. بعد از آن در رجیستری ادیتور وارد مسیر زیر شوید:

HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System

بعد از این مرحله در پنل سمت راست روی Disable TaskMgr دو بار کلیک کنید و عدد ۱ را به صفر تغییر دهید. بعد از این که این مرحله به اتمام رسید می توانید سیستم خود را ری استارت کنید و بعد از آن می بینید که تسک منیجر شما دوباره فعال شده است.

روش دوم

با فشردن همزمان کلیدهای Windows Key + R برنامه RUN ویندوز را اجرا کنید. حالا عبارت زیر را در کادر RUN کپی کرده و کلید اینتر را بزنید.

REG add HKCU\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System/v DisableTaskMgr /t REG_DWORD /d 0 /f

سیستم را مجدداً راه اندازی نمایید. بعد از راه اندازی مجدد می بینید که تسک منیجر برای شما فعال شده است.

با سلام خدمت تیم بایت، اگر امکان دارد، بگوئید که در ویندوز ۷ چگونه می توان از اطلاعات یا فایل های مختلف یک نسخه پشتیبان تهیه کرد، من شنیده ام که برای این کار قابلیت در ویندوز ۷ وجود دارد. با تشکر.

بله برنامه Backup در نسخه های مختلف ویندوز وجود دارد و این امکان را به شما می دهد که از اطلاعات خود یک نسخه پشتیبان تهیه کنید و از این اطلاعات در مواقعی مانند فرمت شدن هارد دیسک و در زمان های دیگری که عواملی باعث حذف شدن اطلاعات شما می شوند، استفاده کنید. برای دسترسی به این ابزار در ویندوز ۷ کافی است که در منوی استارت در کادر جست و جو عبارت Backup را تایپ کنید. بعد از آن از میان آیتم هایی که برای شما نمایش داده می شود گزینه Backup and Restore را انتخاب کنید و بعد از باز کردن آن روی عبارت Set up backup کلیک کنید تا باز شود. در ادامه پنجره ای باز خواهد شد که از شما می پرسد دوست دارید فایل پشتیبان خود را کجا ذخیره کنید. در مرحله بعدی، گزینه های مورد نظر خود برای پشتیبان گیری را انتخاب می کنید، در نهایت لازم است کمی صبری کنید چون ممکن است با توجه به حجم فایل های انتخابی شما گرفتن پشتیبان از آن ها کمی طول بکشد.

IT در اجتماع

گلسا ماهیان



Adobe FrameMaker ابزار تالیف و چاپ انعطاف پذیری با ویژگی های کامل است که از XML و DITA پشتیبانی می کند. مجموعه قابلیت های مؤثر این نرم افزار راه حلی ایده آل برای ویرایش سینتکس (نحو) XML و ایجاد اسناد تکنیکی حرفه ای می باشد. Adobe FrameMaker دارای رابط کاربری شهودی و جریان های کاری متحد و همچنین یک محیط مبتنی بر الگو برای نوشتن و تحویل ساده محتوا و مطابقت دادن با مقررات، ضروریات و برند سازمان می باشد. این نرم افزار برای کمک به شما در تالیف هر دو دسته از محتواهای ساختار یافته و بدون ساختار، طراحی شده است. Adobe FrameMaker برای شما امکان قالب بندی خودکار

با استفاده از قالب های از پیش تعریف شده را فراهم می کند و به راحتی می توانید با استفاده از تصاویر، جداول و گراف ها، اسناد را ویرایش نمایید. همچنین این نرم افزار از مدل های سه بعدی، انیمیشن و فایل های چند رسانه ای مختلف پشتیبانی می کند که با استفاده از آن ها می توانید محتوای خود را جذاب تر کنید. آپشن نمایش کد جدید موجود در این نرم افزار برای شما امکان تغییر کدینگ (برنامه نویسی) ایکس ام ال را فراهم می کند. از خصوصیات دیگر این نرم افزار می توان به تالیف آسان محتوا با رابط کاربری پیشرفته و ابزارهای استاندارد همکاری و بازنگری یکپارچگی با جعبه خروجی سیستم مدیریت محتوا (CMS) و زمان بندی برای انتشار خودکار این نرم افزار توانایی ایجاد و کار با سربرگ، ته برگ، گرافیک ها، جداول، پاراگراف ها، محتوای شرطی و بسیاری از دیگر موارد را داراست. علاوه بر این CMS integration برای شما امکان اتصال به داکيومنت و مخازن مایکروسافت شیر پوینت را فراهم می کند. تمامی ویژگی های مورد نیاز از قالب بندی صفحه تا انتشار اسناد در این نرم افزار فراهم شده است تا کار شما را آسان کرده و بهره وری را افزایش دهد. این نرم افزار برای شما امکان خروجی گرفتن از محتواهای خود در فرمت های مختلفی چون PDF, HTML, EPUB, WebHelp, Adobe AIR و همچنین آپشن های زمان بندی را فراهم می کند. Adobe FrameMaker همراه با قابلیت های ویرایش و نشر پیشرفته خود، راه حلی

نرم افزار جادویی شرکت ادوبی

ایده آل برای نوشتن اسناد ساختار یافته و نیز ساختار نیافته و یک رقیب جدی برای نرم افزار XML editor در بازار است. از جمله ویژگی های کلیدی این برنامه می توان به موارد زیر اشاره کرد:

- ابزار تالیف و چاپ انعطاف پذیری با ویژگی های کامل
- پشتیبانی از XML و DITA
- راه حلی ایده آل برای ویرایش سینتکس (نحو) XML و ایجاد اسناد تکنیکی حرفه ای
- امکان تالیف هر دو دسته از محتواهای ساختار یافته و بدون ساختار
- امکان قالب بندی خودکار با استفاده از قالب های از پیش تعریف شده
- قابلیت استفاده از تصاویر، جداول و گراف ها برای ویرایش اسناد
- پشتیبانی از مدل های سه بعدی، انیمیشن و فایل های چند رسانه ای مختلف
- امکان اتصال به داکيومنت و مخازن مایکروسافت شیر پوینت
- فراهم کردن تمامی ویژگی های مورد نیاز از قالب بندی صفحه تا انتشار اسناد
- امکان خروجی گرفتن از محتواهای خود در فرمت های مختلفی چون PDF, HTML, EPUB, WebHelp, Adobe AIR و JavaHelp
- http://goo.gl/tGzbSK

تورنت چیست و چگونه کار می کند؟

آیا با تورنت آشنایی دارید؟



می شوند. در واقع شما فایل های خود را از سیستم شخص دیگری دانلود می کنید که در همان زمان در حال آپلود آن فایل است. یک سید یا سیدر کسی است که حجم کامل فایل را در اختیار دارد؛ نه یک تکه یا بایت هایی از آن را.

بنابراین زمانی که شما دانلود خود را به پایان می برید اما هنوز آپلود فایل را متوقف نکرده اید، شما تبدیل به یک سیدر شده اید.

Peer

پیر کسی است که بخش هایی یا بایت هایی از یک فایل که شما قصد دانلود آن را دارید در اختیار دارد و هنوز موفق به دانلود حجم کامل آن فایل نشده است. بنابراین همین که شما شروع به دانلود یک فایل تورنت کنید، شما هم با داشتن بایت ها یا بخش هایی از آن فایل تبدیل به یک پیر شده اید. همین که شما بخش هایی از فایل را در سیستم خود دریافت کردید، تبدیل به یک منبع می شوید که دیگران می توانند از شما فایل های خود را دریافت کنند.

Leechers

لیچر اما کسی است که فایل مورد نظر خود را دریافت کرده اما اجازه نمی دهد هیچ کس دیگری بتواند از او فایلی را دانلود کند. لیچرها فایل مورد نظر خود را از بقیه می گیرند اما هیچ چیزی را پس نمی دهند.

مبتدیان

بسیاری از ما با تورنت آشنا هستیم و حداقل چندباری اسم آن به گوشمان خورده است؛ اما شاید تا به حال پیش نیامده آنقدر کنجکاویمان زیاد شود که بخواهیم سر از ساز و کار تورنت دریاوریم و ببینیم اصلاً این تورنت چه چیزی است. در این هفته قصد داریم نگاهی کوتاه به فایل های تورنت، چگونگی کار تورنت و متداول ترین مفهومی که درباره تورنت وجود دارد بپردازیم.

تورنت چیست؟

در ساده ترین توضیح ممکن می توانیم تورنت را یک نوع فایل به حساب بیاوریم. اطلاعاتی در این فایل وجود دارند که به فایل ها و فولدرهایی که هم اکنون در حال توزیع هستند، مربوط می شوند. برای مثال، اگر شما می خواهید آخرین نسخه از سیستم عامل اوبونتو را دانلود کنید، فایل تورنت اوبونتو حاوی اطلاعاتی درباره فایل ها و فولدرهایی است که شما برای دانلود اوبونتو به آن ها نیاز دارید.

چگونه تورنت کار می کند؟

فایل های تورنت، انتقال داده و فایل های بزرگ از یک سیستم به سیستم دیگر را آسان می کنند. تورنت کردن یک فایل به این معنی است که فایل مشخص را در یک شبکه peer to peer یا همتا به همتا منتقل کنید. اطلاعات فایل ها به صورت بیت های جداگانه ارسال می شوند و شما ممکن است تمام فایل را از یک شخص واحد دریافت نکنید.

با این حال با توجه به اطلاعات هشی که در فایل تورنت وجود دارد، در نهایت شما حجم کلی فایل مورد نظر خود را دریافت خواهید کرد و آن بیت ها در کنار هم می توانند در نهایت تشکیل یک حجم کلی از اطلاعات را بدهند. اما لازمه این که بتوانید یک فایل را دریافت کنید این است که آن فایل هنوز توسط فرد یا افراد دیگری به صورت بیت های جداگانه در حال ارسال باشند.

کلاینت تورنت چیست؟

کلاینت یا نرم افزارهای تورنت را می توان شبیه به یک پل در نظر گرفت که وظیفه انتقال یک فایل

Seeds

قبلاً گفتیم که فایل های تورنت به صورت P2P یا از یک سیستم واحد به یک سیستم واحد دیگری منتقل

از سیستمی به سیستم دیگری را به عهده می گیرند. خود فایل تورنت اطلاعات لازم را برای اینکه از کجا باید فایل را دریافت کند، به کجا باید اطلاعات را ارسال کند یا چگونه در نهایت همه بیت های دریافتی را در کنار یکدیگر بگذارد در اختیار دارد، اما کلاینت تورنت می تواند با گرفتن فایل تورنت تمام اطلاعات را اجرایی کند و ارتباطی بین چندین سیستم جداگانه به وجود آورد تا در نهایت شما بتوانید اطلاعات را دریافت یا ارسال کنید.

با این توضیحات مشخص است که بدون در اختیار داشتن یک کلاینت تورنت شما نمی توانید هیچ فایل تورنتی را دانلود کنید. در حال حاضر بیت تورنت (BitTorrent) شناخته شده ترین کلاینت موجود است که کلاینت uTorrent بر پایه آن و برای پروتکل بیت تورنت ساخته شده. یک کلاینت تورنت به شما اجازه می دهد چندین فایل مختلف را به صورت همزمان دانلود کنید.

مفاهیم تورنت

شاید تا به حال شنیده اید که همیشه تورنت هایی که دانلود کرده اید را سید کنید. اما این مفاهیم چه معنایی دارند؟

| نرم افزار همراه |

احتمالا بارها با این صحنه مواجه شده‌اید که در یک جمع دوستانه همه افراد به جای صحبت با یکدیگر سرهای خود را پایین انداخته‌اند و مشغول کار با تلفن هوشمند خود هستند.

اعتیاد به تلفن همراه یکی از مواردی است که در حال گسترش است و می‌تواند آفت‌های مخصوص به خود را همراه داشته باشد.

اپلیکیشن BreakFree برای ارزیابی و سنجش میزان اعتیاد و وابستگی شما به تلفن هوشمندتان طراحی شده و با اندازه گیری میزان زمانی که صرف دستگاه دیجیتالی خود می‌کنید، شما را از شدت اعتیادتان مطلع می‌کند.

این برنامه با جمع‌آوری اطلاعاتی از زمان صرف شده در اپلیکیشن‌ها، تعداد باز کردن قفل دستگاه و زمانی که صرف مکالمه می‌شود، نمره‌ای به نام Addiction Score را تخمین می‌زند و هرگاه که احساس کند این نمره وارد مرز خطرناکی شده به شما هشدار می‌دهد.

موسس مجموعه BreakFree در رابطه با فلسفه خلق این برنامه چنین می‌گوید:

ما می‌خواهیم مردم را متوجه این موضوع کنیم که در کنار انسان‌ها بودن مهم‌تر از معاشرت با تلفن همراه است.

در راستای همین فلسفه، اپلیکیشن BreakFree

به گوشی موبایل خود اعتیاد دارید؟



به هر حال اگر حس می‌کنید که شما هم کمی به گوشی خود وابسته هستید، بد نیست که با کمک این برنامه میزان اعتیاد خود را اندازه بگیرید.

در صورت تمایل برای دانلود آن هم می‌توانید از لینک زیر استفاده کنید:

<http://goo.gl/uMHnno>

به کاربر اجازه می‌دهد تا زمان‌های خاصی را تنظیم نماید تا در آن بازه هیچ مزاحمتی از سوی تلفنش را شاهد نباشد.

اپلیکیشن به صورت خودکار صدای اعلام‌ها و نوتیفیکیشن‌ها را قطع می‌کند، دسترسی به اینترنت را می‌بندد، تماس‌های دریافتی را ریجکت می‌نماید و در نهایت به صورت خودکار به پیامک‌ها پاسخ می‌دهد.

این برنامه جالب رایگان است، اما اگر بخواهید از میزان کارکرد خود با تلفن همراه‌تان آمار دقیق‌تری در اختیار داشته باشید باید از نسخه پولی آن با قیمت 1.99 دلار استفاده کنید.

اعتیاد به تلفن‌های همراه طبق تحقیقاتی که اخیرا توسط مجموعه آماری Flurry صورت پذیرفته به شدت در حال گسترش است.

طبق این آمار در جهان ۱۷۶ میلیون نفر معتاد به تلفن‌های همراه خود هستند که این میزان نسبت به سال گذشته ۱۲۳ درصد افزایش داشته است.

(معتاد به موبایل در این تحقیق به کسی گفته شده که در روز بیش از ۶۰ بار اپلیکیشن‌های مختلف را اجرا نماید) این موضوع به قدری جدی است که در حال حاضر در برخی از کشورهای پیشرفته مانند کره جنوبی مراکزی برای ترک اعتیاد این دسته از افراد، به وجود آمده است و حتی برخی از افراد کارشان به بستری شدن در این مراکز می‌کشد.

| بازی همراه |



آسفالت، بازی کنید

گیم‌لافت طی سال‌های اخیر پیشرفت قابل توجهی در زمینه بازی‌های موبایل تجربه کرده که شاید هیچ استودیوی دیگری به گرد پای آن هم نرسد. یکی از این موارد که باعث پیشرفت کیهکسانی گیم‌لافت در این زمینه شده، سری بازی آسفالت بوده که سال ۲۰۱۳ با آسفالت ۸ به نقطه اوج خود رسید. گیم‌لافت این قدرت را دارد که با ماشین‌های بزرگ در سراسر جهان همکاری کند و ماشین‌های آن‌ها را لایسنس کرده و به طور کامل داخل بازی قرار دهد. انجام چنین کاری از هر کسی بر نمی‌آید که بوگاتی ویرون، پگانی زوندا آر، فراری FXX و لامبورگینی Veneno را همگی در یک بازی کنار هم داشته باشد، آن هم یک بازی موبایل رایگان. در مجموع ۴۷ ماشین در بازی وجود دارد

که نسبت به نسخه‌های قبلی ۸۰ درصد آن‌ها ماشین‌های جدید ورده بالا هستند. اما این همه ماشین بدون افکت‌های صدای دلپره‌آور موتورشان که ارزشی ندارند. گیم‌لافت در این بخش هم سنگ تمام گذاشته و با نمونه گرفتن از ماشین‌های مختلف، صداهای جذابی را برای موتور ماشین‌ها انتخاب کرده است. مسیرهای بازی غیر از دیوار بزرگ چین در ونیز، گینه، ایسلند و بیابان‌های نواهاست که یکی از دیگری جذاب‌تر هستند. اگر واقعا بداند که چگونه ماشین را کنترل کنید و برخورد با موانع محیطی را به حداقل برسانید، بازی به قدری جذاب و نفس گیر می‌شود که دیگر هیچ تجربه ماشین سواری روی موبایل را نمی‌پذیرید.

<http://goo.gl/NOyfbj>

| ترفند همراه |

پیام‌های خطا و مشکلات کوچک گوشی‌های نوکیا

زمانی با این پیام مواجه می‌شویم که از برنامه Mum SMS و یا برنامه‌های مشابه آن استفاده کنید. با حذف این برنامه مشکل حل خواهد شد.

پیام خطای Phone Startup Failed. Contact the retailer

این پیام موقعی ظاهر می‌شود که به علت ریستارت نادرست و یا نصب یک برنامه مخرب فایل Startup گوشی پاک شده باشد. برای حل این مشکل (ترفندستان) سیم‌کارت و مموری کارت را درآورده و دوباره جا بزنید، اگر درست نشد گوشی را مستر ریست کنید. در صورتی که با فلش هم درست نشود نیاز به سرویس در یک نمایندگی است و احتمالا مشکل سخت‌افزاری دارد.

پیام خطای Close all application

هنگام نصب برنامه رخ می‌دهد. گوشی را خاموش کرده و پس از روشن کردن دوباره سعی نمایید.

پیام خطای Unable to install compat ible with series 60 support version 0.00

معمولا برای گوشی‌های غیر از سری ۶۰ به هنگام نصب برنامه ایجاد می‌شود. ولی گاهی در گوشی‌هایی که مربوط به سری ۶۰ هم هستند دیده می‌شود. برای رفع آن بهتر است گوشی را مستر ریست کنید.

در صورتی که گوشی شما نوکیا است، حتما تاکنون هنگام کار با گوشی با پیام‌های خطای مختلف روبرو شده‌اید. هر کدام این Errorها دلیل خاصی دارند و به نوعی رفع می‌شوند. در این هفته تعدادی از این خطاها را به همراه راه‌های رفع آن گردآوری کرده‌ایم. دانستن این پیام‌ها می‌تواند از خطرات احتمالی بعدی جلوگیری کند. هفته گذشته بخشی از این خطاها را معرفی کردیم، این هفته به ادامه معرفی این خطاها خواهیم پرداخت:

پیام خطای Phone will be restarted

این پیام هنگامی نمایش داده می‌شود که شما برنامه‌های زیادی را همزمان باز کرده باشید.

پیام خطای General: Alredy in use

این Error هنگام پاک کردن پیام و یا فایلی دیده می‌شود. پیشنهاد می‌شود، برای رفع این مشکل فایلی در فولدر Message به صورت Hidden شده وجود دارد، اگر آن را از حالت Hidden خارجش کنید مشکل حل خواهد شد. برای این کار از برنامه SeleQ استفاده کنید.

پیام خطای Memmory Card Corrupted

این مشکل زمانی ایجاد می‌شود که کارت حافظه خوب فرمت نشده و یا در حین فرمت با مشکل دیگری روبرو شده است.

خطای There is nothing good palying



| پرسش و پاسخ همراه |

■ دوستان عزیز بایت؛ سوال‌های خود را در زمینه تلفن همراه به آدرس ایمیل زیر ارسال فرمایید.

Byte.Hamrah@gmail.com

■ سلام بایت. اگر امکان دارد معرفی کاملی از گوشی Sony Xperia C5 Ultra داشته باشید. با تشکر فراوان.

نقش بستن برند تجاری "سونی" روی قاب گوشی‌های همراه، در بیشتر مواقع تضمین‌کننده کیفیت مناسب در طراحی و ساخت این محصولات است. شرکت سونی در طراحی و تولید گوشی، سیاست‌های خاصی را دنبال می‌کند. یکی از این سیاست‌ها تولید چندین سری گوشی با نام‌گذاری‌های مختلف برای کاربران با سلیقه‌های متفاوت و البته سخت‌افزارهای گوناگون است.

سری C یکی از سری گوشی‌های شرکت سونی است. گوشی‌های تولیدشده در این سری، به عکاسان سلفی سونی مشهور هستند. این گوشی‌ها معمولا به دوربین‌های سلفی باکیفیت مجهزند.

بعد از تولید سه نسل موفق از این سری، نام‌گذاری گوشی چهارم با پسوند اولترا همراه شد.

گوشی "سونی اکسپریا C5 اولترا" (Sony Xperia C5 Ultra) با بزرگ‌ترین نمایشگری که تاکنون در این سری شاهدش بودیم، معرفی شد.

سونی نمایشگری 6.0 اینچی را با رزولوشن ۱۹۲۰ در ۱۰۸۰ پیکسل، برای این گوشی در نظر گرفته است.

همچنین این نمایشگر لایه‌ای مقاوم در برابر خرد شدن دارد. نمایشگر C5 اولترا از فناوری IPS بهره می‌برد و تراکم ۲۶۷ پیکسل بر هر اینچ دارد. این گوشی با توجه به ابعاد بزرگش ۱۸۷ گرم وزن دارد؛ اما برخلاف بسیاری از گوشی‌های تولیدی سونی، در برابر آب یا گرد و خاک مقاوم نیست.

سونی در C5 اولترا از تراشه میان‌رده شرکت مدیاتک مدل MT6752 استفاده کرده است. در این تراشه، پردازنده‌ای ۸ هسته‌ای با معماری کورتکس A53 با قدرت پردازش 1.7 گیگاهرتز و پردازنده گرافیکی مالی T760MP2 مورد استفاده قرار گرفته است. همچنین ۲ گیگابایت رم هم روی این تراشه وجود دارد.

Sony Xperia C5 Ultra اولترا ۱۶ گیگابایت حافظه داخلی دارد. برای اولین بار امکان افزایش حافظه داخلی این گوشی به کمک کارت حافظه جانبی تا حجم ۲۰۰ گیگابایت مهیا شده است.

Sony Xperia C5 Ultra اولترا به تمامی امکانات ارتباطی از جمله Wi-Fi، NFC، بلوتوث و رادیو مجهز شده است.

همچنین این گوشی تک سیم‌کارت، از شبکه 4G پشتیبانی می‌کند. امکانات مکان‌یابی از جمله A-GPS و GLONASS هم برای این گوشی در نظر گرفته شده است.

سونی در چهارمین عکاس سلفی‌اش، دو دوربین با سنسورهای ۱۳ مگاپیکسلی یکسان برای دوربین اصلی و سلفی استفاده کرده است.

هر دو دوربین از امکاناتی نظیر فوکوس اتوماتیک، امکان فیلم‌برداری با رزولوشن FullHD و سرعت ۳۰ فریم بر ثانیه و فلش LED بهره‌مند هستند.

گوشی Sony Xperia C5 Ultra اولترا به اندروید لالی‌پاپ نسخه 5.0 مجهز شده؛ البته در کنار این سیستم‌عامل، از رابط کاربری خوش‌رنگ‌ولعاب سونی هم استفاده شده است.

برای این گوشی بزرگ، باتری لیتیوم‌یونی با ظرفیت ۲۹۳۰ میلی‌آمپر ساعت در نظر گرفته شده که قابل تعویض نیست. این گوشی در سه رنگ سبزی، سفید و مشکی معرفی شده است.

اگر سونی در دوربین و نمایشگر برای این گوشی کم‌کاری نکرده باشد، همه این کم‌کاری را در بخش طراحی و ظاهر جبران کرده است. طراحی ظاهری اکسپریا C5 اولترا شباهت زیادی به گوشی‌های قبلی سری C دارد. سونی برای جای دادن دو دوربین ۱۳ مگاپیکسلی و نمایشگری ۶ اینچی در قابی به ابعاد ۱۶۴ در ۸۰ میلی‌متر، کار سختی نداشته است.

با این که فاصله‌های چپ و راست نمایشگر تا لبه‌ها کم شده؛ اما در مقابل، فاصله نمایشگر تا لبه بالایی افزایش قابل توجهی داشته و به‌نوعی نمای جلویی گوشی را از تقارن خارج کرده است.

قاب پشتی گوشی هم از پلاستیک نامرغوبی ساخته شده که براق است و استعداد بالایی در جذب اثرانگشت و خط و خش دارد.

روی لبه بالایی این گوشی تمام پلاستیکی، جک 3.5 میلی‌متری صدا قرار گرفته است. سونی شیپارهای سیم‌کارت و کارت حافظه جانبی را زیر درپوشی روی لبه سمت چپ گوشی قرار داده است.

همچنین از لبه سمت راست گوشی Sony Xperia C5 Ultra هم برای قرار دادن کلیدهای کنترل صدا، کلید روشن/خاموش و همچنین کلید مکانیکی ثبت تصویر استفاده کرده است. روی لبه پایینی هم میکروفون مکالمه و پورت microUSB قابل مشاهده هستند.

بخش قابل توجهی از روی گوشی را نمایشگر گوشی پوشانده است. اولین چیزی که در بالای نمایشگر جلب توجه می‌کند، برند تجاری سونی است. در کنار آن هم دوربین سلفی همراه با فلش مشاهده می‌شود.

باید گفت شرکت سونی در طراحی این قسمت از گوشی هوشمند خود، هیچ خلافت و ظرافتی به خرج نداده و این قسمت را در عادی‌ترین شرایط ممکن طراحی و به بازار عرضه کرده است.

| بازی کوچک |

سوسک در مقابل فضایی‌ها!



بازی کوچک این هفته، یک بازی کارتونی به نام Beetle Ju است. قهرمان این بازی نسبتاً مشکل، یک سوسک پیر است که با ظاهری کارتونی و مضحک طراحی شده است.

اساس بازی بسیار ساده است. سوسک در اتاق‌هایی پر از موانع و دیوارهای نرم یا مستحکم حرکت می‌کند. بعضی از موانع به سادگی می‌شکنند و سوسک از میان آن‌ها عبور می‌کند اما بعضی از آن‌ها مستحکم‌تر ساخته شده‌اند. هدف، جست‌وجو در میان موانع و نابودی بیگانگان است. روی بعضی از موانع نرم، سنگ‌هایی قرار دارد که به محض از بین رفتن سطح زیرینشان سقوط می‌کنند. شما باید این اجسام را طوری به پایین بیندازید که بر سر بیگانگان بیفتند. اگر در انجام این کار بی‌دقتی کنید، ممکن است که مانع روی سر خودتان بیفتد. علاوه بر این، خود سوسک نیز به سلاح‌های مختلفی مجهز است که به وسیله آن می‌تواند به بیگانگان یا بعضی از موانع مستحکم آسیب بزند.

سوسک نسبتاً چاقی است و بیشتر به راه رفتن علاقه دارد اما برای ارتفاع گرفتن، مجبور به بال زدن می‌شود. در این حالت اندک اندک از جان سوسک کم می‌شود پس اگر این بازی سخت را انتخاب می‌کنید، سعی کنید زیاد پرواز نکنید.

در صورت تمایل می‌توانید این بازی را با حجمی نزدیک به ۷ مگابایت از آدرس اینترنتی زیر دانلود کنید.

<http://goo.gl/jLZVdv>

| خبریازی |

Dark Souls III راه مجموعه را تغییر خواهد داد

سرعت بیشتر، گرافیک بهتر

■ وحید صفایی



با نسخه‌های پیشین، تغییر نسل بازی است. Dark Souls III دیگر یک عنوان ترکیبی برای اجرا در کنسول‌های نسل هفتمی و هشتمی نیست بلکه از ابتدا همه طراحی‌ها و جزئیات آن برای اجرا در کنسول‌های PS4 و Xbox One در نظر گرفته شده است. دو نسخه پیشین این مجموعه علیرغم همه امتیازات مثبتی که دریافت کردند، از این منظر سرزنش می‌شدند که تاریخ مصرف گرافیک آن‌ها گذشته است. هر اندازه که سازنده بازی برای بهبود گرافیکی بازی تلاش می‌کرد شاهد کندتر اجرا شدن بازی بودیم، به طوری که Dark Souls در مقایسه با بسیاری از بازی‌های نقش‌آفرینی دیگر، گیم‌پلی آهسته‌ای داشت.

Dark Souls III با گرافیکی کاملاً جدید ساخته می‌شود اما سازنده بازی تأکید دارد که تغییرات گسترده گرافیکی، طراحی هنری بازی را تحت تأثیر قرار نمی‌دهد. تصاویر منتشر شده از بازی به خوبی این واقعیت را نشان می‌دهد که سازنده بازی در طراحی نسخه جدید مجموعه به نمای کلی سری وفادار باقی مانده و تنها جزئیات گرافیکی و افکت‌ها

ساخت بازی Dark Souls III پیش از انتشار Dark Souls II آغاز شد. چهارمین نسخه از سری Dark Souls که با نام Dark Souls III شناخته خواهد شد، قرار است همان نقطه‌ای باشد که مسیر Dark Souls تغییر خواهد کرد. Hidetaka Miyazaki کارگردان و سازنده مشهور بازی‌های خوشنامی مانند Dark Souls ساخت Dark Souls II را به دو تن از همکاران خود سپرد و در عوض، خود با تیمی کاملاً متفاوت، ساخت Dark Souls III را آغاز کرد؛ عنوانی که رئیس FromSoftware و کارگردان Dark Souls معتقد است حتی راه شرکت سازنده بازی را نیز تغییر داد.

Miyazaki در هنگام ساخت Dark Souls معتقد بود که این مجموعه دنباله‌های بسیار کمی خواهد داشت اما امروز با قدرت معتقد است که Dark Souls III آغاز یک راه جدید برای کل مجموعه خواهد بود و نه تنها آخرین نسخه از سری نیست، بلکه راه را برای ساخت نسخه‌های بعدی هموار خواهد کرد.

در نگاه اول، روشن‌ترین تفاوت Dark Souls III

| پرسش‌وپاسخ‌بازی |

■ هنگام نصب بازی با پیام خطای Feature transfer Error مواجه می‌شوم. علت این خطا چیست و برای رفع آن چه کار باید کرد؟ با تشکر

Feature transfer Error نامی کلی برای گروهی از خطاهای پیش آمده در هنگام نصب این بازی است. در زیر این صفحه اطلاعات دقیق‌تری در مورد خطا نمایش داده می‌شود. این اطلاعات به یک دیسک یا فایل خاصی اشاره می‌کند که رایانه قادر به نصب آن نیست.

اگر بازی روی چند دیسک ذخیره شده است، دیسکی را که باعث بروز خطا شده است با نسخه سالم تعویض کنید.

■ بازی PES چگونه فارسی می‌شود؟ آیا می‌توان با افزودن وصله به بازی، آن را فارسی کرد؟

متأسفانه سازندگان بزرگ بازی مانند Konami و EA در هنگام ساخت بازی‌ها، زبان فارسی را در طراحی‌های خود مد نظر قرار نمی‌دهند، چرا که این سازندگان بازی، مشتری رسمی خاصی در کشورهای فارسی زبان از جمله ایران ندارند. در طی سال‌های اخیر، نسخه‌های فارسی شده بعضی از بازی‌ها، به‌ویژه فوتبال که با صدای گزارشگران شاخص تلویزیون ایران گزارش می‌شد، در بازار دیده می‌شد. این بازی‌ها، به وسیله‌های وصله‌های رسمی شرکت‌های سازنده بازی، فارسی نشده‌اند، بلکه شرکت‌های ایرانی با اعمال تغییرات اساسی در منبع کد بازی، این صداها را به بازی اضافه می‌کنند.

این کار را نمی‌توان با اعمال وصله انجام داد و اگر بازیکن به این بازی‌ها علاقه‌مند است، باید نسخه فارسی شده آن را خریداری کند.

به شما توصیه می‌کنیم که حتی اگر سایتی را مشاهده کردید که این نوع بازی‌ها را برای دانلود و به صورت مجانی در اختیار شما قرار می‌دهد، باز هم آن را خریداری کنید.

قیمت اندک این بازی‌ها، با کار زیادی که برای فارسی کردن آن‌ها انجام می‌شود، قابل قیاس نیست.

این مبلغ اندک، می‌تواند باعث حمایت از سازندگان بازی در ایران و ایجاد انگیزه‌های بیشتر برای ساخت بازی‌های کاملاً ایرانی شود. اگرپذیریم که باید برای محصولات نرم‌افزاری از جمله بازی‌ها، هزینه پرداخت کنیم، در آینده شرکت‌های ایرانی و خارجی، محصولات بهتر و البته بومی شده‌ای در اختیار ما قرار خواهند داد. در مقابل، نقض حریم کی‌رایت ایرانی، باعث درجا زدن و عقب‌ماندگی بیش از پیش ما در عرصه نرم‌افزار خواهد بود.

| خبریازی |

Star Wars Battlefront کمتر از حد انتظار ظاهر شد

خط مقدم جنگ‌های ستاره‌ای



عنوان Star Wars Battlefront یکی از عناوین مهم و جالب توجه سال ۲۰۱۵ محسوب می‌شود. از سال ۲۰۱۳ که استودیو DICE ساخت این بازی را آغاز کرد، Star Wars Battlefront همیشه مورد توجه بازی‌دوستان و منتقدان بازی بوده است. DICE به عنوان سازنده مشهور و خوشنام سری Battlefield کارنامه خوبی در ساخت بازی‌های سبک شوتر داشته است و سری Star Wars Battlefront نیز در سال‌های ۲۰۰۴ و ۲۰۰۵ عملکرد بسیار خوبی داشته است. این جا بود که وقتی EA امتیاز ساخت این بازی را به دست آورد و توسعه آن را به DICE سپرد، بسیاری در انتظار خلق یک شاهکار بودند؛ اتفاقی که رخ نداد.

Star Wars Battlefront یک بازی در مجموعه Star Wars محسوب می‌شود. داستان بازی به گذشته‌های Star Wars سفر می‌کند و دو گروه مثبت و منفی داستان را در مقابل یکدیگر قرار می‌دهد. داستان بخشی از فیلم‌ها یا کامیک‌های نوشته شده نیست و به طور خاص برای بازی نوشته شده اما به روشنی بخش کوچک و حتی نسبتاً بی‌اهمیتی از داستان اصلی فیلم‌های Star Wars است. البته جزئیات خوبی برای داستان در نظر گرفته شده و مراحل متعدد بازی، به لطف داستان پیوستگی خاص خود را دارند.

بازی را می‌توان از هر دو طرف میدان به پیش برد، به طوری که سازنده بازی نگاهی خاکستری به هر دو سوی میدان جنگ داشته است.

مهم‌ترین وجه اشتراک Star Wars Battlefront و سری Battlefield این است که نباید این بازی‌ها را صرفاً برای بخش یک نفره آن‌ها انتخاب کرد. Star Wars Battlefront در بخش یک نفره آزادی عمل کمی در اختیار بازیکن قرار می‌دهد. قرار نیست با سفینه در کیهان جنگ‌های ستاره‌ای پرواز کنید و هر جا که خواستید بروید.

نبردها در تنها چهار سیاره اتفاق می‌افتد و شکل و نوع مبارزه نیز برای هر مرحله از قبل پیش بینی شده است. البته به سبب تنوع کاراکترها، وسایل نقلیه، سلاح‌ها و خصوصیات فردی هر یک از قهرمانان بازی، گیم‌پلی بخش یک نفره کاملاً تکرارپذیر است اما به روشنی بخش یک نفره بازی هست و نباید آن را هسته اصلی بازی فرض کرد.

هسته اصلی بازی، نبردهای چند نفره بازیکنان محسوب می‌شود؛ یعنی همان جایی که DICE در طی سال‌ها به خوبی در ساخت آن خبره شده است. نبردهای چند نفره لزوماً باید آنلاین و متکی به سرورهای EA تشکیل شود. خوشبختانه بازی (با توجه به چند میزبانی بودن) امکان Cross Platform دارد و به سادگی می‌توان همبازی‌های زیادی پیدا کرد.

به شکلی باور نکردنی باید گفت که DICE همه داشته‌های خود را (که با تجربیات فراوان در Battlefield کسب کرده است) در Star Wars Battlefield به کار نبسته است.

مبارزات آنلاین تنوع کمتری نسبت به Battlefield دارند و نبردها نیز کوچک‌تر طراحی شده‌اند. به عنوان نمونه، بزرگ‌ترین نبردهای بازی در قالب دو تیم ۲۰

نفری اتفاق می‌افتد در حالی که Battlefield در نسخه‌های آخر نبردهایی بزرگ در تیم‌های ۳۲ نفری را به نمایش گذاشته بود.

نبود امکان VOIP در این بازی (در حالی که بسیار به بخش چند نفره خود وابسته است) یکی از محدودیت‌های جدی این بازی محسوب می‌شود که در مقایسه با بیشتر رقاب به روز این بازی، یک کمبود بزرگ به نظر می‌رسد.

گرافیک بازی یکی از امتیازات بزرگ بازی است. طراحی هنری بازی از سری Star Wars به شکل ماهرانه‌ای بهبود یافته و به لطف موتورهای گرافیکی اختصاصی نسل هشتمی، بازی جزئیات و کیفیت بصری بسیار بالایی دارد. صداگذاری و موسیقی خوب را نیز باید یکی دیگر از امتیازات Star Wars Battlefield دانست.

در مجموع منتقدان امتیازاتی کمتر از انتظار برای Star Wars Battlefield در نظر گرفته‌اند و شاید برخی از امتیازات کم این بازی، صرفاً به دلیل توقع غیر واقعی و انتظار برای یک شاهکار به این بازی داده شده است.

این بازی در PS4 (۴۴)، Xbox One (۴۴) و ویندوز (۶۷) میزبانی می‌شود.

9158068009

A row of six tulips in various colored pots. From left to right: a white tulip in a blue and white shell-patterned pot; a red and white tulip in a yellow and blue striped pot; a yellow tulip in a brown pot with a floral pattern; a pink tulip in a blue and white striped pot; a purple tulip in a blue and white striped pot; and a pink tulip in a yellow pot with a large red apple design.



هفته نامه فناوری اطلاعات روزنامه خراسان

دبیر هفته نامه بایسته:

سید سعید طباطبایی

مدیر اجرایی:

مهدی یزدی نژاد



شماره پست:

۲۰۰۹۹۹

شماره تماس:

۳۷۶۱۷۰۰۰

Email

Byte@Khorasannews.com

نشانی

بولوار سازمان آب (شهید صادقی)

دفتر مرکزی روزنامه خراسان

ضمیمه بایست



روبات خانگی

Joy For All، سری جدید حیوانات خانگی روباتی واقع گرایانه‌ای را طراحی کرده است تا راحتی و سرگرمی را برای عزیزان شما به همراه بیاورد. این حیوانات خانگی دارای خز بسیار شبیه به بدن گربه می‌باشند و درست مثل یک گربه واقعی می‌توانند خرخر و میو میو کنند. همچنین یک حسگر در آن‌ها نصب شده، تا به نوازش‌ها مثل یک گربه واقعی پاسخ دهند. همچنین این حیوانات خانگی روباتی برای جلب توجه شما، سر خود را به سمت دست شما می‌آورند و اگر نوازش پشت آن‌ها برای‌شان کافی نباشد برای نوازش شکم، غلت می‌زنند. اگر به مدت چند دقیقه آن‌ها را تنها بگذارید، برای ذخیره باتری به خواب می‌روند. این گربه دوست داشتنی در رنگ‌های نارنجی، خاکستری و سفید کرمی، موجود می‌باشد و قیمت آن نیز تنها ۹۹ دلار است. این شرکت، احتمال دارد در آینده‌ای نزدیک، دیگر حیوانات همدم و همراه را نیز روانه بازار کند.

شادی طباطبایی



صفحه‌کلید چند دستگاهی

برای آن دسته از کسانی که از دستگاه‌های مختلفی به صورت همزمان استفاده می‌کنند، استفاده از یک صفحه‌کلید مناسب بسیار لازم است. تفاوت صفحه‌کلید سیستم‌عامل‌های مختلف با یکدیگر ممکن است روند تایپ شما را کند نماید؛ اما داشتن یک صفحه‌کلید واحد برای همه دستگاه‌ها این مشکل را از بین می‌برد. اما حالا لاجیک یک برای حل این مشکل راهکار جدیدی اندیشیده است. صفحه‌کلید بلوتوث جدید لاجیک یعنی K480 این امکان را دارد که به همه تبلت‌ها، اسمارت‌فون‌ها و کامپیوترها از طریق بلوتوث متصل شود. اما نکته مهم در این صفحه‌کلید ۵۰ دلاری این است که در نوار زرد رنگ بالای آن شما می‌توانید سه دستگاه را به صورت همزمان قرار داده و صفحه‌کلید را به آن متصل کنید. شما می‌توانید تبلت و گوشی خود را در مقابل خود قرار داده و از آن برای تایپ استفاده کنید. شما به راحتی می‌توانید یک تبلت ۱۰ اینچی را در بالای شیار آن قرار داده و خیالتان از بابت نگهداری این صفحه‌کلید از تبلت شما راحت باشد. محصول فوق امکان حمل و نقل راحتی داشته و همه جا می‌تواند همراه شما باشد.



عجیب ترین رکورد پلیر جهان

تصویر بالا یکی از کوچک‌ترین رکورد پلیرهای جهان را نشان می‌دهد که به دلیل طراحی خاص می‌توان آن را عجیب‌ترین رکورد پلیر جهان نیز نامید. این محصول که نوستالژی سال‌های بدون ابزارهای صوتی دیجیتال را برای بسیاری از کاربران به ارمغان می‌آورد، مجهز به فولکس واگن بسیار زیبا است که با قرار گرفتن روی صفحه رکورد و چرخیدن روی آن صدای دلنشینی را برای شما پخش می‌کند. این محصول با وجود این فولکس واگن، بسیار خاص شده است. در ساختار آن اسپیکر قدرتمندی تعبیه شده که می‌تواند صدایی با کیفیت را برای شما ضبط و پخش کند. وجود دو عدد باتری AAA توان کافی را برای آن فراهم کرده و آن را در هر جا قابل استفاده می‌کند. قیمت آن ۵۷ دلار است.



هیولای انرژی

تصویر بالا یکی از بامزه‌ترین شارژرهای تولید شده تا کنون را نشان می‌دهد که با الهام از هیولای شرکت دیزنی ساخته شده است. اندازه این بانک انرژی ۳۵×۳۵×۱۰۰ میلی‌متر بوده و همان طور که در تصویر مشاهده می‌کنید مجهز به چراغ‌های LED می‌باشد که میزان ذخیره انرژی باقی مانده و همچنین کامل شدن شارژ دستگاه شما را نشان می‌دهد. توان هر بانک 2900mAh است. اندازه کوچک و وزن سبک آن باعث می‌شود که در هر جا بتوان از آن استفاده نمود. همچنین مجهز به دو ورودی میکرو یواس‌بی بوده و برای شارژ هر گجتی مناسب می‌باشد. قیمت این محصول که Disney Monster Inc Energy Tank Power Bank نام دارد ۵۰ دلار می‌باشد.



همه فن حریف!

کولر مستر، ماوس جدید این شرکت را با بهره گیری از OLED ها و امکان برنامه‌ریزی توسط نرم‌افزار اختصاصی کولر مستر به نمایش گذاشت. این محصول، امکان نورپردازی با استفاده از 16.8 میلیون رنگ مختلف را دارد. هر هشت کلید ماوس شامل ۵ کلید قابل برنامه‌ریزی ماکرو که روی ماوس در نظر گرفته شدند، امکان تنظیم برای اجرای اپلیکیشن‌های دلخواه کاربر را در سریع‌ترین زمان ممکن دارند و اطلاعات مربوط به آن در حافظه ۵۱۲ کیلوبایتی ذخیره می‌شود. کلید اختصاصی Storm TactiX امکان انجام وظایف ثانویه در بازی‌ها را بر عهده دارد تا در سریع‌ترین زمان ممکن یک وظیفه خاص را فراخوانی کنید.

گوشی خود را آویزان کنید

تصویر روبه‌رو کانسپت موبایلی به نام مایکروسافت لومیا ۸۸۸ را نشان می‌دهد که به شکل خمیده طراحی شده است. این محصول دارای بدنه‌ای از جنس پلی کربنات می‌باشد و دو لبه بالا و پایین آن به شکل گیره در آمده است. با این طراحی کاربر به راحتی می‌تواند گوشی خود را به جیب لباس یا شلوار خود متصل کند. همچنین این محصول دارای صفحه نمایش 4K و دوربین ۲۰ مگاپیکسلی بسیار پیشرفته است. شارژ آن به شکل بیسیم بوده و دارای ویندوز ۱۰ و پردازنده Snapdragon 820 می‌باشد. طراحی این گوشی بسیار جالب Michael Muleba بوده و امکانات زیادی را برای آن تعریف کرده است.

